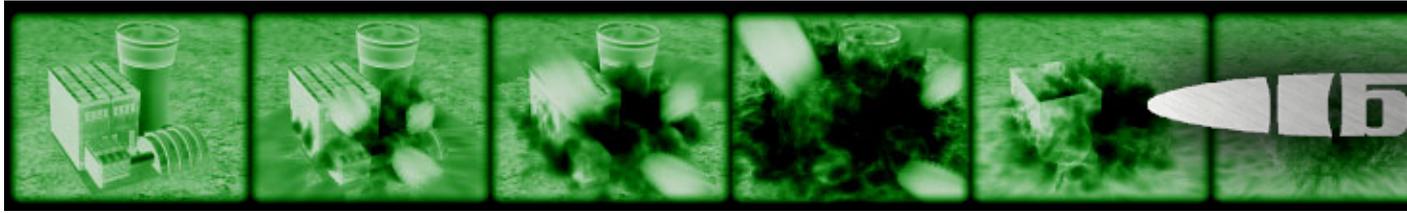


Boson



- [Présentation](#)
- [Installation](#)
- [En bref](#)
- [Liens](#)
- [Portfolio](#)



Présentation

Boson est un jeu de stratégie temps réel en OpenGL, construit sur les librairies KDE

Histoire :

2 armées s'affrontent pour régner sur l'île de Canesia, d'un cotés Atania (les bons), de l'autre Marsera (les mauvais).



Installation

Un problème à l'installation ou à l'utilisation de ce logiciel ?

[Consultez notre Faq !](#)



Frugalware :# `pacman-g2 -S boson`



Ubuntu :# `apt-get install boson boson-base boson-data boson-music`

A partir des sources :

Dépendances nécessaire :

- ▶ OpenGL 1.2
- ▶ Qt 3.1
- ▶ kdelibs 3.1
- ▶ Python 2.0
- ▶ libvorbis
- ▶ OpenAL

Récupérez le paquet sur [cette page](#), puis compilez-le :

```
tar xjvf boson-all-0.13.tar.bz2
cd boson-all-0.13
mkdir build
cd build
cmake ..
make
Puis en root : make install
```



En bref

- ▶ Développeur : Bosom team
- ▶ Genre : Stratégie en temps réel(RTS)
- ▶ Langue : Anglais
- ▶ Mode de jeu : Solo et multi-joueurs
- ▶ Licence : GPL
- ▶ Configuration :

Processeur	1 GHz
Mémoire	256 Mo
Carte graphique	carte 3d supportant opengl
Accélération graphique	requis

Liens

- ▶ [Site officiel](#)
- ▶ [Vidéo](#)

Portfolio



Article sous [GNU Free Documentation licence](#) - [Jeuvinux.net](#)