

Moon lander



- [Présentation](#)
- [Installation](#)
- [En bref](#)
- [Portfolio](#)



Présentation



Moon lander est un jeu en 2D, le principe est simple : vous devez atterrir au bon endroit sur la lune avec votre fusée tout en luttant contre la gravité et en économisant votre carburant qui est limité.

Les zones bleue, verte et violet sont les zones où l'on peut atterrir. Lorsqu'elles deviennent rouge c'est que votre vitesse est trop élevée pour atterrir et vous risquez de vous crasher.

Les touches directionnelles permettent de se déplacer, et la touche Q pour quitter



Installation

Un problème à l'installation ou à l'utilisation de ce logiciel ?

[Consultez notre Faq !](#)



Sous Debian ou Ubuntu : `sudo apt-get install moon-lander`



Sous Fedora : `yum install moon-lander`

Pour les autres, récupérez les sources se trouvent [ici](#). Puis :

```
tar -xvzf moon-lander_1.0.orig.tar.gz
cd moon-lander
su
```

```
./install.sh
```

Pour lancer le jeu : moon-lander



En bref

- ▶ Genre : Arcade
- ▶ Langue : anglais
- ▶ Mode de jeu : solo
- ▶ Licence : libre
- ▶ Configuration :

Processeur	P200Mhz
Mémoire	32Mo
Espace disque	2Mo
Carte graphique	2D
Accélération graphique	non requise

Portfolio



Article sous [GNU Free Documentation licence](#) - Jeuvinux.net