

Bankiz



Armée jusque aux dents, une armée de tux a décidé de défendre le DDP (Défense des Droit des Phoques). Pour cela, il va falloir se battre contre des contrebandiers, de très haut niveau. Raliez-vous à la DDP, et exterminatez ces malfrats !
Eliminez aussi tous ceux qui osent vous couper la route :)

- [Présentation](#)
- [Installation](#)
- [En bref](#)
- [Liens](#)
- [Portfolio](#)



Présentation

Bankiz est une sorte de worms en temps réel, le but est de tuer le plus d'adversaires lors d'une manche (jeu uniquement multijoueurs). Une série d'armes est disponible. Le développement a été arrêté, mais est reparti il y a quelques temps.

Les touches directionnelles servent à se déplacer, la touche **b** sert à sortir son grappin, **espace** sert à tirer et les touches du pavé numérique servent à changer d'arme.



Installation

Un problème à l'installation ou à l'utilisation de ce logiciel ?
[Consultez notre Faq !](#)

Pour installer vous allez devoir récupérer les sources sur le serveur cvs, puis le compiler à l'aide de scons. Vous devez donc vous assurer d'avoir les paquets **cvs** et **scons** d'installés sur votre système.

Puis :

```
cvs -d:pserver:anonymous@cvs.gna.org:/cvs/bankiz co bankiz2
cd bankiz2
```

scons

En cas d'erreur lors de la compilation, vérifiez que vous possédez ces paquets :

- ▶ libtool1.5
- ▶ python
- ▶ gcc-mingw-g++
- ▶ pkg-config
- ▶ curl-devel
- ▶ libxml2-devel
- ▶ gettext-devel
- ▶ gmp
- ▶ libogg-devel
- ▶ libvorbis-devel
- ▶ freeglut
- ▶ zlib
- ▶ libpng12-devel
- ▶ libtiff-devel
- ▶ libfreetype2-devel
- ▶ xerces-c-devel

Pour lancer le client :

```
cd client
./bankiz-client
```



En bref

- ▶ Développeur : jibone
- ▶ Genre : jeu de plateau
- ▶ Langue : français
- ▶ Mode de jeu : solo ou multijoueur
- ▶ Licence : libre
- ▶ Configuration :

Processeur	PIII 500Mhz
Mémoire	64Mo
Espace disque	8Mo
Carte graphique	vga
Accélération graphique	non requise

Liens

- ▶ [Site officiel](#)

Portfolio



