

PangZero



Parmi les plus vieux d'entre nous, certains se souviennent peut être de Super Pang, un jeu sorti sur borne d'arcade en 1990. PangZero est un clone de SuperPang, mais il a su garder tout le fun et le charme du jeu original.

- [Présentation](#)
- [Installation](#)
- [En bref](#)
- [Liens](#)
- [Portfolio](#)



Présentation

Vous êtes un petit personnage armé d'un harpon, et devez vous défendre contre des balles mortelles qui rebondissent sur les murs. Le principe est simple, mais au fur et à mesure des niveaux le rythme s'accélère et très vite vous ne saurez plus où donner de la tête.

Plusieurs types de balle existent, certaines vous donnent des bonus, d'autres sont plus coriaces à tuer. Elles apparaissent en fonction des niveaux qui augmentent proportionnellement au score.

Vous pouvez jouer à plusieurs sur le même écran/clavier, les touches sont redéfinissables ainsi que le niveau.



Installation

Un problème à l'installation ou à l'utilisation de ce logiciel ?
[Consultez notre Faq !](#)

Ce jeu est présent sur les dépôts de [DjL](#).

Récupérez les sources sur [cette page](#), puis passez à la compilation. Attention il faut que la lib perl-sdl soit installée sur votre système, consultez votre gestionnaire de paquets.

```
tar -xvzf pangzero-0.15.tar.gz
```

```
cd pagzero-0.15
```

```
./configure
```

```
make
```

Puis en root : `make install` Pour lancer le jeu il vous suffit de taper : `pangzero`



En bref

- ▶ Développeur : UngÅr Péter
- ▶ Genre : Arcade
- ▶ Langue : Anglaise
- ▶ Mode de jeu : solo ou multijoueur sur un seul écran
- ▶ Licence : GPL
- ▶ Configuration :

Processeur	P100
Mémoire	32Mo
Espace disque	
Carte graphique	2d
Accélération graphique	non

Liens

- ▶ [Site officiel](#)
- ▶ [Une vidéo du jeu](#)

Portfolio



Article sous [GNU Free Documentation licence](#) - [Jeuxlinux.net](#)