

Neverball



- [Présentation](#)
- [Installation](#)
- [En bref](#)
- [Liens](#)
- [Portfolio](#)



Présentation

Jeu d'obstacles où l'on fait bouger le plancher afin de faire rouler une boule pour ramasser le maximum de pièces avant la fin du chronomètre.

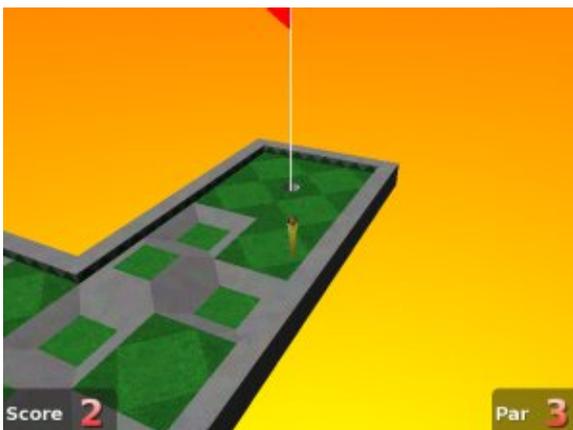
Des pièces sont réparties dans chaque niveau (les jaunes ont une valeur de 1, les rouges 5 et les bleues 10). Récupérez 100 pièces permet d'obtenir une vie supplémentaire. Pour sortir de chaque niveau, il faut tout d'abord activer la sortie en récupérant un certain nombre de pièces.



3 angles de caméra disponible :

- ▶ touche F1 caméra proche
- ▶ touche F2 caméra éloigné
- ▶ touche f3 caméra fixe

Inclut aussi un jeu de mini-golf, « neverputt » tournant sur le même moteur graphique.



La version actuelle inclut 75 niveaux de Neverball (balle) et 62 niveaux de Neverputt (golf).



Installation

Un problème à l'installation ou à l'utilisation de ce logiciel ?

[Consultez notre Faq !](#)

Ce jeu est présent sur les dépôts de [Djl](#).



```
Ubuntu :# apt-get install neverball
```



Debian :# apt-get install neverball neverball-data



Gentoo :# emerge neverball



Frugalware :# pacman-g2 -S neverball

Depuis les sources :

Récupérez [les sources](#), puis les décompresser : `tar -xvzf neverball-1.4.0.tar.gz`

Avant de compiler, vérifiez que vous avez les bibliothèques suivantes :

- ▶ SDL
- ▶ SDL_mixer
- ▶ SDL_image
- ▶ SDL_ttf

Ensuite vous pouvez lancer la compilation dans un terminal : `make`

Si tout se passe bien, vous pouvez lancer le jeu avec cette commande : `./neverball`



En bref

- ▶ Développeur : Robert Kooima
- ▶ Genre : Arcade
- ▶ Langue : Anglaise
- ▶ Mode de jeu : Solo
- ▶ Licence : GPL
- ▶ Configuration :

Processeur	500MHz
Mémoire	128Mo
Carte graphique	64MB
Accélération graphique	oui

Liens

- ▶ [Site officiel](#)

Portfolio



neverball1



neverball2



neverball3



neverputt1



neverputt2



neverputt3

Article sous [GNU Free Documentation licence](#) - Jeunix.net