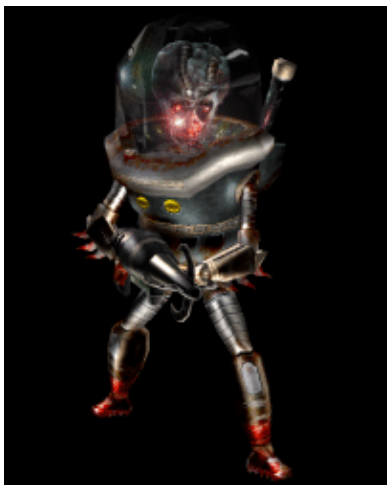
Alien Arena

Alien Arena est un jeu FPS basé sur le moteur de Quake II et développé par COR Entertainment. Si les FPS sont nombreux sous Linux, Alien Arena se démarque par son coté fun et amusant.

- Présentation
- Vidéo
- Installation
- En bref
- Liens
- Portfolio

Présentation

Alien Arena est très proche de Quake III Arena au niveau du gameplay, ajoutez à cela des martiens et des armes tout droit sortit de « Mars Attacks » et vous aurez une description assez proche d'Alien Arena.



Dans Alien Arena vous aurez la possibilité de jouez en solo contre l'ordinateur ou contre de vrais adversaires par internet ou le réseau local. Plusieurs modes de jeu sont disponibles : Deathmatch, Capture de Drapeau,... sur une vingtaine de cartes. De nombreuses armes et bonus sont également disponibles et mêmes des véhicules.

Les graphismes sont bons (sachant que le moteur est une modification du moteur de Quake II), les musiques et bruitages sont agréables et collent bien au jeu.

Vidéo

Vidéo

Installation

Un problème à l'installation ou à l'utilisation de ce logiciel ?
Consultez notre Faq !

Ce jeu est présent sur les dépôts de Djl.

Gentoo :`emerge alienarena`

Fedora :`yum install alienarena`

Ubuntu :`apt-get install alien-arena alien-arena-data`

En bref

- Développeur : COR Entertainment
- Genre : FPS
- Langue : Anglais
- Mode de jeu : Solo & multijoueur
- Licence : Indeterminé (le code source du moteur est GPL, mais le reste du jeu ne l'est pas)
- Configuration :

Processeur	Pentium ou AMD 1GHz (1.5GHz recommandé)
Mémoire	128 Mo RAM (256 Mo recommandés)
Espace disque	400 Mo
Carte graphique	Nvidia GeForce 2 ou ATI Radeon dotée d'au moins 64 Mo
Accélération graphique	Requise

Liens

- Site officiel

Portfolio

Article sous GNU Free Documentation licence - Jeuvinux.net