Landes Eternelles

Jeux de rôle en 3D online massivement multijoueur entièrement traduit en français, le joueur évolue dans un univers médiéval-fantastique. Il est dérivé d'un jeu américain, les versions diffèrent au niveau de la langue et de quelques options au niveau du serveur, le serveur français étant nettement plus « role play » (jeux de rôle).

- Présentation
  - Les races
  - Compétences
- Installation
- En bref
- Liens
- Portfolio

Présentation

Les races

On a le choix d'incarner une des 6 races (2 de plus sont prévues a l'avenir) :

- Galdur
- Kultar
- Homme bleu
- Humain : Sinan ou Eldorian
- Elfe : haut elfe ou elfe noir
- Nain

prévues :

- Dj'hi
- Saurien

Compétences

Chaque personnage est libre de choisir ses propres caractéristiques (compétence , métiers ...). Il existe 9 compétences différentes : récolte, fabrication, alchimie, potions, artisanat, nécromancie, attaque, défense, magie.

Plusieurs cartes où est disponible une centaine de personnages non joueurs, commerçants, ou proposant des quêtes et une quarantaine de monstres et animaux, agressifs ou non.

Possibilité de créer une guilde.

Installation

Un problème à l'installation ou à l'utilisation de ce logiciel ?
Consultez notre Faq !

Ce jeu est présent sur les dépôts de Djl.

Récuperez le paquet pour linux sur cette page, puis décompressez le dans votre répertoire home.

```
tar -xvzf LandesEternellesLinux.tgz
./el.x86.linux.bin
```

Il se peut que vous obtenez une erreur :

> ./el.x86.linux.bin : error while loading shared libraries : libpng.so.3 : cannot open shared object file : No such file or directory

Dans ce cas tapez ceci (en root) :

```
cd /usr/lib
ln -s libpng.so libpng.so.3
```

Note : Landes Eternelles est actuellement en béta, donc ne vous attendez pas à une stabilité exemplaire.

Note : Landes Eternelles nécessite la libcal3d0.11, non disponible sur les dépôts officiels Ubuntu, mais sur ce dépôt (celui de Crystalspace) :

> deb http://b2cs.delcorp.org/debian/ edgy main
> deb http://b2cs.delcorp.org/debian/ feisty main

sous le nom de libcal3d12

En bref

- Genre : Mmorpg
- Langue : Français (anglais sur le serveur US)
- Mode de jeu : Multijoueur seulement
- Licence : gratuit (sources du client libre : QTPL modifié)
- Configuration :

Processeur	650 Mhz

Mémoire	128 Mo
Espace disque	150Mo
Carte graphique	Carte graphique : 32Mo
Accélération graphique	requise
Connexion Internet	minimum 28,8kbs/s

Liens

- Site officiel
- Site officiel de la version US
- Adresse de téléchargement
- Manuel de jeu

Portfolio

Article sous GNU Free Documentation licence - Jeuvinux.net