Quake 3 Arena

Quake III Arena est un jeu de tir à la première personne créé par id Software en 1999. Le jeu organise des combats de gladiateurs du futur, soit contre des robots (appelés bots) contrôlés par l'ordinateur, soit contre d'autres joueurs via Internet.

- Présentation
- Vidéo
- Installation
- En bref
- Liens
- Portfolio

Présentation

Tout comme ses prédécesseurs (Quake et Quake II), Quake 3 est disponible sous Linux. Ce jeu a marqué l'histoire grâce à son gameplay et sa bande son, le terme quake-like a longtemps et couramment été utilisé après la sortie du jeu pour désigner des jeux similaires.

Le moteur de jeu développé pour Quake 3 Arena a été acheté par plusieurs entreprises qui ont ainsi pu développer plusieurs jeux vidéo sans avoir à recréer un nouveau moteur. Il est sous licence GPL depuis août 2005.

Vidéo

Installation

Un problème à l'installation ou à l'utilisation de ce logiciel ?
Consultez notre Faq !

Du jeu

Récupérez l'installeur à cette adresse (30mo), puis mettez le cd-rom de Quake3 dans votre lecteur et montez le. Puis dans une console tapez ceci :

```
chmod +x linuxq3apoint-1.32b-3.x86.run
./linuxq3apoint-1.32b-3.x86.run
```

Et suivez la procédure.

Mais il est préférable d'utiliser le moteur ioquake3 qui se trouve être plus à jour. Pour cela il suffit de télécharger la version Linux sur cette page : http://ioquake3.org/get-it/

Il suffit ensuite d'exécuter l'installeur pour se retrouver avec une version de Quake3 à jour.

De la démo

Récupérez ce fichier (48mo), et tapez ceci :

```
chmod +x linuxq3ademo-1.11-6.x86.gz.sh
./linuxq3ademo-1.11-6.x86.gz.sh
```

- Télécharger cette vidéo

En bref

- Développeur : IdSoftware
- Genre : Fps
- Langue : Française
- Mode de jeu : solo (contre des bots) & multijoueur (réseau et Internet)
- Configuration :

Processeur	Pentium III 500Mzh ou supérieur
Mémoire	128Mo ou supérieur
Espace disque	500Mo
Carte graphique	64Mo minimum
Accélération graphique	Requise

Liens

- Site officiel

Portfolio

Article sous GNU Free Documentation licence - Jeuvinux.net