

Widelands



Widelands est un clone de The settlers, un jeux de stratégie en temps réel. On commence au début avec un château où sont stockées vos ressources et votre population. Au fur et à mesure où l'on construit les bâtiments, des paysans sortent de votre château principal et commencent à construire, mais on ne les gère pas directement.

- Présentation
 - ◆ Ressources
 - ◆ Bâtiments
 - ◆ Unités
- Installation
- En bref
- Liens
- Portfolio



Présentation



Il faut relier les bâtiments par des routes pour que les porteurs puissent transporter les marchandises d'un bâtiment à l'autre.

Bâtiments



Vous pouvez construire des bâtiments sur votre territoire, marqué par des balises. Pour agrandir votre territoire il faut construire des bâtiments militaire :

- ▶ La cabane militaire : petite cabane où 3 soldats peuvent entrer
- ▶ La tour de garde : elle permet de stocker 6 soldats
- ▶ Le château fort : permet un grand stockage d'unités
- ▶ Camp d'entraînement
- ▶ ...

A noter que les combats se passent uniquement sur les bâtiments militaires. Une fois perdus, toutes les constructions autour sont détruites. De plus les combats peuvent se faire juste à proximité : on ne peut pas attaquer des bâtiments trop éloignés.

Afin d'assurer le développement de votre cité, il existe divers bâtiments (non militaires) :

- ▶ Cabane de bûcheron : coupe des troncs d'arbres
- ▶ Carrière : coupe des pierres
- ▶ Scierie : construit des planches pour la construction
- ▶ Puits
- ▶ mine de fer, d'or, de charbon et de granit
- ▶ cabane du pêcheur
- ▶ cabane du chasseur
- ▶ ferme
- ▶ porcherie
- ▶ Atelier : construit vos outils (hache, pioche, canne à pêche ...) qui ne sont pas en stock infini il faut donc en construire afin d'équiper vos colons.
- ▶ La forge : pour construire diverses armes
- ▶ ...

Ressources



Enormément de ressources sont disponibles dans Wideworlds afin d'assurer le bon fonctionnement du château :

- ▶ Le bois et la pierre : pour la construction de bâtiments
- ▶ Le fer et le charbon : pour la construction d'armes
- ▶ La nourriture (on y trouve du gibier, poisson, pain, ...) : pour nourrir les mineurs
- ▶ Le Blé : pour faire du pain ou nourrir les cochons ...

- ▶ L'eau : pour faire boire le bétails, cuisiner le pain ...
- ▶ Le granit : peut remplacer la pierre pour les constructions
- ▶ L'or : augmente le moral des troupes, armures ...
- ▶ ...

Unités



Vos colons sont créés automatiquement en fonction de la taille de votre empire, ils sont soit attribués comme guerrier ou comme paysan en fonction de la demande (exemple vous créez une hutte de chasseur, le colon va s'équiper d'un arc, si il en reste dans votre château bien sur).

- ▶ Porteur : Apporte vos marchandises d'un bâtiments à l'autre
- ▶ Pêcheur
- ▶ Chasseur
- ▶ Mineur
- ▶ Tailleur
- ▶ Forgeron
- ▶ Meunier
- ▶ Unités armées (différents grades de soldats ...)
- ▶ ...



Installation

Un problème à l'installation ou à l'utilisation de ce logiciel ?
Consultez notre [Faq](#) !

Ce jeu est présent sur les dépôts de [Djl](#).

Récupérez le fichier widelands-build-12-linuxi386.tar.bz2 sur [cette page](#) et décompressez le : `tar -xvjf widelands-build-12-linuxi386.tar.bz2`

Entrez dans le répertoire widelands et lancez l'exécutable :

```
cd widelands
./widelands
```



Pour les utilisateurs de Debian ou ubuntu

Widelands est présent dans les dépôts universe d'Ubuntu et dans les dépôts stable, testing et unstable pour debian. `apt-get install widelands widelands-data`



En bref

- Développeur :
- Genre : Stratégie
- Langue : Français
- Réseau : Multijoueur et lan

Liens

- [Site officiel](#)

Portfolio



Article sous [GNU Free Documentation licence](#) - Jeuvinux.net