Racer

Racer est un jeu de course de voiture orienté simulation. Entierement en OpenGl avec de bons graphismes, Racer n'a rien à envier aux jeux plus connus si ce n'est son mode de pilotage. En effet dans racer vous pilotez votre voiture non pas au clavier (ou au volant si vous en avez un) mais avec la souris.

- Présentation
- Installation
- Liens
- Portfolio

Présentation

Et je peux vous dire, qu'au début c'est assez déstabilisant. Lever la souris et vous accélérez, baissez la et vous freinez. Quelques tours d'entrainement s'impose avant de réussir à maitriser son véhicule et pouvoir se lancer dans des courses contre l'IA ou contre d'autres joueurs.

Avec Racer vous pourrez créer vos propres modèles de voiture et leurs graphismes. Vous aurez la possibilité de jouer seul ou en ligne pour participer à des courses endiablées.

Installation

Un problème à l'installation ou à l'utilisation de ce logiciel ?
Consultez notre Faq !

Ce jeu est présent sur les dépôts de Djl.

Pour installer Racer il vous faut récupérer le fichier racer_0.5.0-english.run sur cette page, ou choisir la version béta (racer_0.5.2beta8.9-english.run)

```
chmod +x racer_0.5.0-english.run
./racer_0.5.0-english.run
```

Puis rendez-vous dans le répertoire d'installation et tapez ceci pour lancer le jeu :

```
./racer
```

Il se peut que vous rencontriez cette erreur au lancement du jeu, vous indiquant que le fichier **libstdc++-libc6.2-2.so.3** n'a pas été trouvé. Dans ce cas vous devrez installer le paquet **libstdc++2.10-glibc2.2** spécifique à votre distribution.

Liens

- Site officiel
- Paquets Loki

Portfolio

Article sous GNU Free Documentation licence - Jeuvinux.net