

# Quake Live



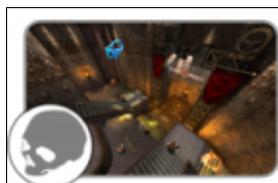
- [Présentation](#)
- [Installation](#)
- [En bref](#)
- [Liens](#)
- [Portfolio](#)



## Présentation

Quake Live est la version web et gratuite de Quake 3 arena, avec des modifications au niveau des armes et mode de jeu.

On retrouvera tout les modes de jeu qui on fait la gloire de Quake 3 arena :



**Free for ALL (FFA)**



**Clan Arena**



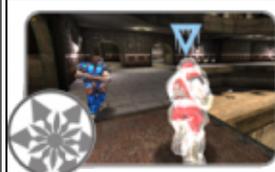
**Capture to Flag (CTF)**



**Duel 1vs1**



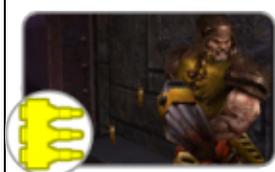
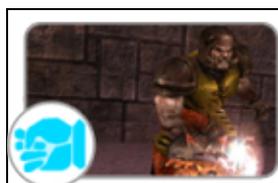
**Team Deathmatch**



**Freeze Tag**

Parmi les modifications on comptera aussi l'ajout de nouvelles armes.

## Armes



Gauntlet

machinegun

bfg

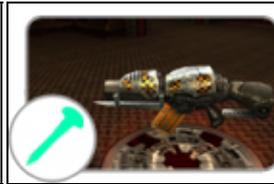
chaingun



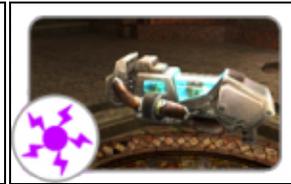
**grenade launcher**



**lightning gun**



**nail gun**



**plasma gun**



**proxy mine**



**rail gun**



**rocket launcher**



**shotgun**

Pour voir les autres nouveautés, vous pouvez consulter le guide [ici](#).

Quake Live se joue dans le navigateur et ne nécessite que l'installation d'un plugin pour votre navigateur internet.



## Installation

Un problème à l'installation ou à l'utilisation de ce logiciel ?

[Consultez notre Faq !](#)

Il suffit de s'enregistrer sur le site puis de télécharger le plugin proposé par Id Software.  
Néanmoins Quake live ne fonctionne que sous Internet explorer (Windows) , Firefox, Safari (Mac).



## En bref

- ▶ Développeur : Id Software
- ▶ Genre : FPS
- ▶ Multijoueur : Oui uniquement
- ▶ Licence : Non libre, copyright
- ▶ Configuration (minimum) :

Processeur 800 MHz Pentium III ou Athlon, ou mieux

RAM 512 mo

Carte graphique NVIDIA GeForce 4 MX, ATI Radeon 8500, Intel i915 chipset ou mieux

Accélération 3D Oui

Divers résolution minimum 1024x600, FireFox 2.0 ou plus

## Liens

► [Site officiel](#)

## Portfolio



**quake-live-setting**



**quake-live-01**



**quake-live-02**

---

Article sous [GNU Free Documentation licence](#) - [Jeuvinux.net](#)