Energy Tycoon

Energy Tycoon vous permet de créer votre entreprise de gestion d'énergie et de contrôler celle-ci, en fournissant de l'énergie aux villes.

- Présentation
- Installation
- En bref
- Liens
- Portfolio

Présentation

Energy Tycoon est un jeu de gestion comme OpenTTD, sauf qu'ici vous vous occuperez uniquement de la distribution en énergie des villes, en gérant vos centrales électrique suivant les besoins des villes pour que celles-ci deviennent plus grande.

Le jeu est programmé en C++ et Python. Le rendu graphique est fait à partir de la librairie Ogre3D.

Installation

Un problème à l'installation ou à l'utilisation de ce logiciel ?
Consultez notre Faq !

Pour les distributions basées sur Debian (Ubuntu, ...) un .deb est disponible sur le Site officiel.

Pour les autres distributions, il vous faudra compiler les sources à moins que vous ne les trouviez dans vos dépôts.

En bref

- Développeur : Michael Schiessl & Peter Schiessl
- Genre : Gestion
- Multijoueur : non
- Langues : Anglais, Allemand
- Licence : MIT Licence
- Configuration :

	Minimum	Recommandé
Processeur	1,2 Gzh	2.0 GHz
RAM	512Mo	1024Mo
Carte graphique	Radeon 9700/GeForce4	Radeon HD4***/GeForce6
Accélération 3D	Oui	Oui

Liens

- Site officiel

Portfolio

Article sous GNU Free Documentation licence - Jeuvinux.net