

CTF4



4 flags, 4 teams, 4 couleurs, bienvenue dans le mode de jeu d'Unreal Tournament 2004.

- [Présentation](#)
- [Installation](#)
- [En bref](#)
- [Liens](#)
- [Portfolio](#)



Présentation

CTF4 est un mod pour le jeu Unreal Tournament 2004



Les équipes verte et jaune (gold) rejoignent les rouges et les bleus, pour vous faire découvrir un capture the flag d'un nouveau genre.

Pas de différence au niveau du gameplay, des armes ainsi que les items par rapport à Unreal Tournament, mais apporte 11 nouvelles cartes inédites et spécifique au mod ctf4. Chaque équipe devra ramener 3x les drapeaux des 3 équipes adverses dans son camp, tout en protégeant le sien.

L'installation de ctf4 ajoute en plus le mode de jeu team death match 4, une variante du tdm à 4 équipes. ce mod n'apporte pas de nouvelles cartes, et utilise les maps du deathmatch standard.



Installation

Un problème à l'installation ou à l'utilisation de ce logiciel ?
Consultez notre Faq !

Récupérez l'archive CTF4_1011.zip. Puis décompressez la dans le répertoire d'installation de ut2004. Une fois décompressée lancez ut2004 normalement.

Des cartes supplémentaires sont disponibles via le moteur de recherche sur Beyondunreal.



En bref

- ▶ Développeur : Overload@planetunreal.com
- ▶ Genre : FPS
- ▶ Multijoueur : oui
- ▶ Licence : non libre
- ▶ Date de sortie : mai 2005
- ▶ Version : 1.0.1.1
- ▶ Taille : 214 Mb

Liens

- ▶ Site officiel
- ▶ Cartes supplémentaires

Portfolio



Article sous GNU Free Documentation licence - Jeuvinux.net