

# Airbuccaneers



Dans ce mod vous devez combattre l'équipe adverse, à bord de montgolfières de combat.

- [Présentation](#)
  - ◆ [Jouabilité](#)
- [Installation](#)
- [En bref](#)
- [Liens](#)
- [Portfolio](#)



## Présentation

Airbuccaneers est une modification pour le jeu Unreal tournament 2004. Dans ce mod, la communication et la coordination entre joueurs d'une même équipe est primordial pour pouvoir remporter la victoire.

[Vidéo](#)

**Jouabilité**

[Vidéo](#)



## Installation

Un problème à l'installation ou à l'utilisation de ce logiciel ?

[Consultez notre Faq !](#)

Récupérez l'archive [airbuccaneers1\\_6\\_zipinstall.zip](#), puis décompressez la dans le répertoire d'installation de ut2004.

Une fois décompressée, lancez le lien depuis le répertoire de ut2004 `./ut2004 -mod=airbuccaneers`



## En bref

- ▶ Développeur : ludocraft
- ▶ Genre : FPS fun
- ▶ Multijoueur : oui
- ▶ Licence : non libre
- ▶ Date de sortie : juin 2005
- ▶ Version : 1.6
- ▶ Taille : 244 Mb

## Liens

- ▶ [Site officiel](#)
- ▶ [Editeur](#)

## Portfolio



---

Article sous [GNU Free Documentation licence](#) - Jeunix.net