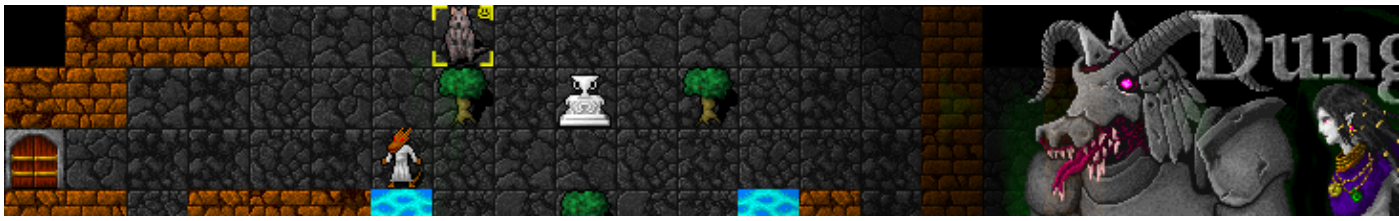
Dungeon Crawl Stone Soup



Un rogue-like open-source comme on les aimes

- Présentation
- Installation
- En bref
- Liens
- Portfolio

Présentation

Dungeon Crawl Stone Soup est un rogue-like, open-source créé en 1995 par Linley Henzell.
Il s'agit d'un jeu d'exploration et de chasse aux trésors qui se déroule à travers des donjons remplis de monstre hostile, afin de compléter la quête de la fabuleuse et déconcertante Orbe de Zot.

Vous pouvez jouer en mode ascii ou alors utiliser les tiles.

Installation

Un problème à l'installation ou à l'utilisation de ce logiciel ?
Consultez notre Faq !

Ubuntu : Le jeu est disponible sur playdeb.

Archlinux :`#pacman -S stone-soup-tile ou #yaourt -S stone-soup-tile` Pour lancer le jeu en mode ascii il suffit de faire : `#stone-soup`
Pour l'avoir en graphique tapez : `#stone-soup-tile`

Pour les autres distributions, il est possible de le télécharger ici sur le site officiel (en).

DCSS est aussi directement disponible sur le site pour jouer en ligne.

En bref

- Développeur : Linley Henzell (créateur), Brent Ross et la communauté DCSS
- Genre : RPG
- Multijoueur : oui
- Licence : Libre
- Langue : anglais
- Configuration : une petite config suffit, pas besoin d'accélération graphique ni d'une machine puissante.

Liens

- Site officiel
- Documentation

Portfolio

Article sous GNU Free Documentation licence - Jeuvinux.net