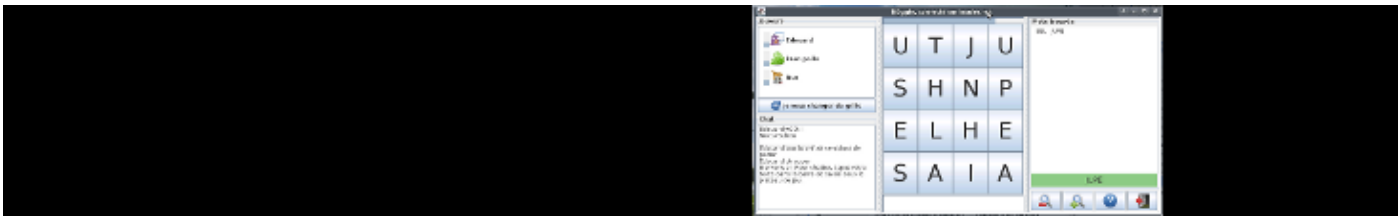
B@ggle



B@ggle est un jeu de boggle français en réseau. Rejoignez un serveur existant ou hébergez une partie sur votre serveur.

- Présentation
- Installation
- En bref
- Liens
- Portfolio

Présentation

Construisez des mots à l'aide de lettres adjacentes de la grille, sans passer deux fois par la même lettre pour un mot donné. Plus le mot est long, plus il rapportera de points. Attention cependant ! Si un autre joueur trouve aussi l'un de vos mots, celui-ci ne sera pas compté.

B@ggle est composé d'un client et d'un serveur, tous les deux écrits en java. Le serveur est auto-géré, il s'utilise en ligne de commande et est paramétrable.

Installation

Un problème à l'installation ou à l'utilisation de ce logiciel ?
Consultez notre Faq !

Pour jouer au boggle, java doit être installé sur votre machine (openjdk).
Pour installer le client, il vous suffit de télécharger l'archive jar puis de la lancer avec la commande :

```
java -jar baggle.jar
```

De même pour le serveur, il vous suffit de télécharger l'archive jar puis de la lancer avec la commande :

```
java -jar baggle_srv.jar
```

La liste des options disponibles pour le serveur est détaillée sur le site officiel, dans la section « lancer un

serveur ».

En bref

- Développeur : Edouard
- Genre : Réflexion
- Multijoueur : oui
- Licence : GNU-GPL
- Configuration :

Processeur	PIII 500Mhz
RAM	64Mo
Espace disque	100ko

Liens

- Site officiel
- Page de téléchargement

Portfolio

Article sous GNU Free Documentation licence - Jeuvinux.net