

Dolphin



Des émulateurs, habituellement, on en a que pour les anciennes consoles qui ne sont quasiment plus sur le marché. Mais non, Dolphin, un émulateur GameCube et Wii, est tout de même sorti, et en plus sur notre OS préféré !

- [Présentation](#)
- [Installation](#)
- [En bref](#)
- [Liens](#)
- [Portfolio](#)



Présentation



Dolphin est un émulateur GameCube et Wii. Il supporte une grande quantité de jeux, malgré la récence de ces plate-formes. Il supporte également les vraies manettes Wii ou GameCube à l'aide d'un adaptateur à brancher sur l'ordinateur (pour la WiiMote, c'est un émetteur Bluetooth).

La liste de compatibilité des jeux est disponible [ici](#).



Installation

Un problème à l'installation ou à l'utilisation de ce logiciel ?
[Consultez notre Faq !](#)



Vous pouvez télécharger une version de dolphin du SVN déjà compilée [ici pour une architecture 32bits](#) ou [ici](#) pour du 64bits ; il suffit ensuite de l'extraire.

Si vous êtes un utilisateur expérimenté, vous pouvez télécharger le contenu du dépôt SVN à l'adresse « <http://dolphin-emu.googlecode.com/s...> ». Ensuite, pour le compiler, il faut taper la commande : `scons flavor=release`

Si vous comptez reporter des bugs, il faudra utiliser : `scons flavor=devel`

Dans les deux cas, vous trouverez un exécutable Dolphin dans le dossier Binary/Linux-/. Ensuite, il suffit d'aller dans « Open », d'ouvrir une ISO GameCube ou Wii, puis de double-cliquer dessus dans la liste des jeux.

Liens

► [Site officiel](#)

Portfolio



Article sous [GNU Free Documentation licence](#) - Jevunix.net