Open Sonic

Des clones de jeux très connus comme celui du très célèbre plombier moustachu, on en voit des tonnes sur Linux. Mais notre hérisson favori alors ? Problème résolu grâce à Open Sonic !

- Présentation
- Installation
- En bref
- Liens
- Portfolio

Présentation

Open Sonic est un clone du célèbre jeu Sonic.

Il vise dans le futur à remplacer toutes les données propriétaires du jeu par des données libres, et à créer de nouvelles mascottes, mais pour l'instant, le jeu contient encore des données du jeu original.

Fonctionnalités principales :

- Un moteur physique dans le genre de Sonic
- Disponible en Anglais, Français, Espagnol et Portugais
- Deux niveaux contenant chacun trois zones ; deux boss
- De nouveaux objets comme les lunettes permettant de voir des anneaux bonus
- Un éditeur de niveaux

Pour apprendre à jouer, vous pouvez suivre le tutoriel inclus.

Installation

Un problème à l'installation ou à l'utilisation de ce logiciel ?
Consultez notre Faq !

Vous pouvez télécharger OpenSonic ici.

Les dépendances nécessaires sont :

- allegro
- aldumb
- alpng
- libogg, libvorbis

Pour l'installer à partir du code source, téléchargez-le, décompressez-le, entrez dans le répertoire du jeu dans une console puis tapez :

```
./configure
make
sudo make install
```

Pour le mettre en français, allez dans le menu « CHANGE LANGUAGE » et choisissez « Français ». Pour qu'il soit en français à chaque lancement, vous pouvez éditer le raccourci pour ajouter à la fin de la commande à exécuter : `--language languages/francais.lng`

Vous pouvez également trouver de nouveaux niveaux sur le forum.

En bref

- Développeur : Alexandre Martins (en)
- Genre : Arcade
- Multijoueur : Non
- Licence : GPLv2 (code source, nouvelles données), propriétaire (données du jeu Sonic)
- Configuration :

Processeur	500MHz
RAM	64Mo
Espace disque	15Mo
Carte graphique	VGA
Accélération 3D	Non nécessaire

Liens

- Site officiel

Portfolio

Article sous GNU Free Documentation licence - Jeuvinux.net