

Ludimagia



Ludimagia est un jeu, permettant à deux joueurs de jouer une partie de Magic L'assemblée.

- [Présentation](#)
- [Installation](#)
- [En bref](#)
- [Liens](#)
- [Portfolio](#)



Présentation

Le jeu se présente sous la forme d'un plateau, sur lequel les joueurs peuvent interagir avec les cartes (les déplacer, les piocher, ...) afin de disputer en temps réel une partie de cartes.

Ce jeu est libre, gratuit, il ne comporte pas les cartes d'origine de Magic, mais vous pouvez compléter le jeu en créant des cartes qui seront ajoutées à celui-ci

Vous pouvez venir parler du jeu sur le salon jabber du jeu : ludimagia@conference.codingteam.net



Installation

Un problème à l'installation ou à l'utilisation de ce logiciel ?

[Consultez notre Faq !](#)

Récupérez les sources sur [cette page](#), puis les décompressées.

Vérifiez que vous avez les dépendances nécessaires : python, xmpppy, pygame, pgu, python-dns.

Lancez le jeu : `python ludimagia.py`



En bref

- Développeur : Loui'z
- Genre : Jeux de carte online
- Multijoueur : oui
- Licence : WTFPL
- Configuration :

Processeur -
RAM -
Espace disque -
Carte graphique -
Accélération 3D Non
Divers Python requis

Liens

- [Site officiel](#)
- [Autre Documentation](#)

Portfolio



Article sous [GNU Free Documentation licence](#) - Jeuvinux.net