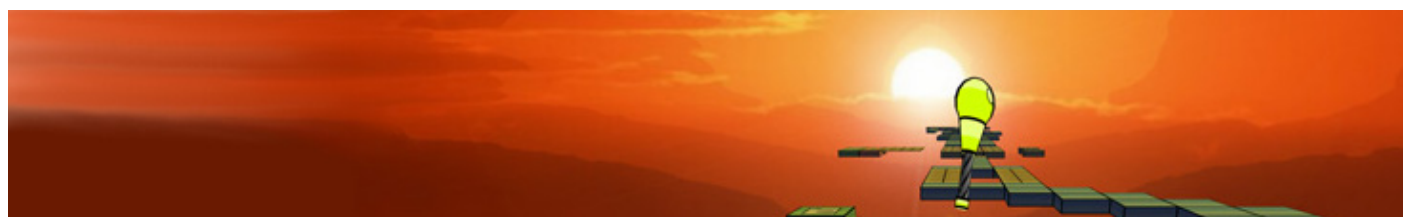


# Battle Jump

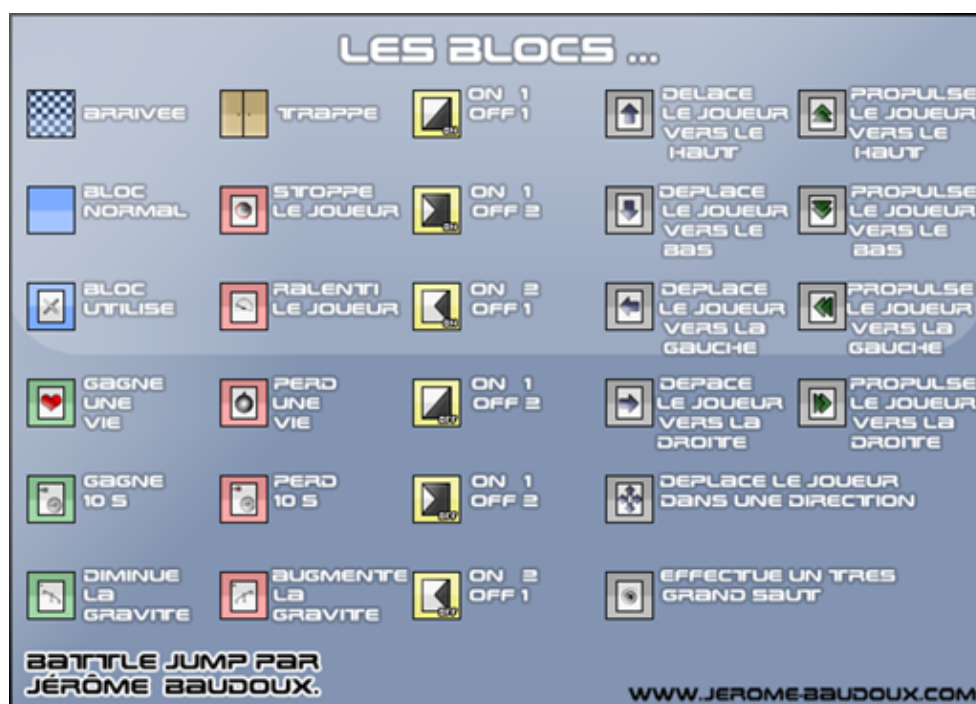


- [Présentation](#)
- [Installation](#)
- [En bref](#)
- [Liens](#)
- [Portfolio](#)



## Présentation

Battle Jump est un jeu d'arcade/plate-forme où vous contrôlez un Jumper. Ce dernier est une sorte de personnage ne pouvant avancer qu'en sautant. Il vous faudra terminer les niveaux en évitant les différentes embûches.



## Les blocs du jeu

Voici la liste des blocs du jeu.



## Installation

Un problème à l'installation ou à l'utilisation de ce logiciel ?

[Consultez notre Faq !](#)

Téléchargez la dernière version sur [la page de téléchargement](#). Vous avez le choix entre une archive pour x86 ou x64. Décompressez l'archive et lancez BattleJumpLauncher.

*x86*

```
wget http://www.battlejump.com/Download/Battle_Jump_last_Linux_x86.tar.gz
tar -xvzf Battle_Jump_last_Linux_x86.tar.gz
cd Battle\ Jump
./BattleJumpLauncher
```

*x64*

```
wget http://www.battlejump.com/Download/Battle_Jump_last_Linux_x64.tar.gz
tar -xvzf Battle_Jump_last_Linux_x64.tar.gz
cd Battle\ Jump
./BattleJumpLauncher
```



## En bref

- ▶ Développeur : Jérôme BAUDOUX
- ▶ Genre : Plate-forme
- ▶ Multijoueur : Deux joueurs sur le même écran
- ▶ Licence : CC by-nc-sa
- ▶ Configuration :

Espace disque      30  
                            Mo

Accélération 3D    Oui

## Liens

- ▶ [Site officiel](#)

## Portfolio





---

Article sous [GNU Free Documentation licence](#) - [Jeuvinux.net](#)