

# Automanic



- [Présentation](#)
- [Installation](#)
- [Liens](#)
- [Portfolio](#)



## Présentation



Automanic est un jeu de voiture en mode « deathmatch », oubliez la course, le but est de froisser la carrosserie de ses adversaires et de garder sa voiture en état de marche. Quelques armes sont disponibles sur les véhicules, vous permettant d'achever un peu plus vite les armures de vos adversaires... Seulement deux véhicules et deux maps sont jouables les voici :

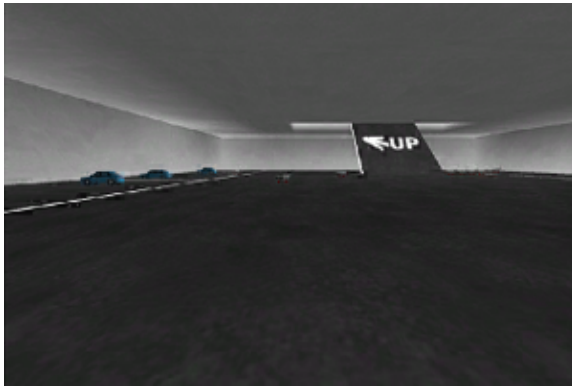
Pick-up



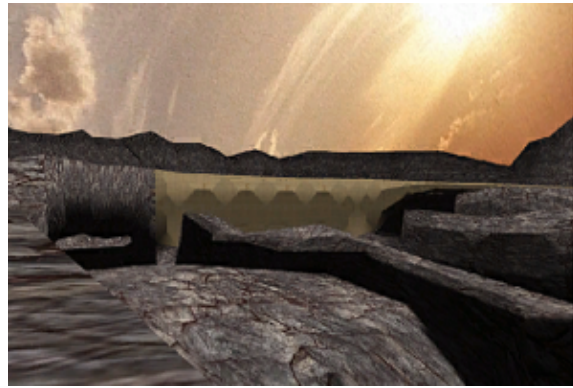
Sportive



Parking



Extérieur



Automanic est basé sur le moteur opensource de [Crystal Space](#).



## Installation

Un problème à l'installation ou à l'utilisation de ce logiciel ?  
[Consultez notre Faq !](#)

Ce jeu est présent sur les dépôts de [Djil](#).

Téléchargez [ce fichier](#) ou [celui ci](#) si vous possédez une carte nvidia.

Décompressez le fichier, et lancez simplement automanic :

```
tar -xvjf automanic_static-0.2-nocg.tar.bz2
cd automanic_static-0.2-nocg
./automanic
```

## Liens

- [Site officiel](#)
- [Page de téléchargements](#)

## Portfolio



---

Article sous [GNU Free Documentation licence](#) - Jeuvinux.net