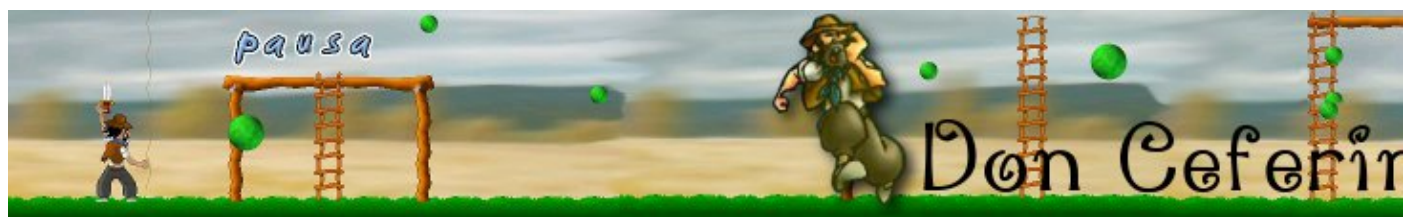


Don Ceferino HazaÃ±a



Don Ceferino est un paysan possÃ©dant une seule vache mais un jour les extraterrestres s'emparent de celle-ci. Le voila donc parti pour la rÃ©cupÃ©rer.

- [PrÃ©sentation](#)
- [Installation](#)
- [Liens](#)
- [Portfolio](#)



PrÃ©sentation



Le vacher Don Ceferino vivait heureux dans sa tranquille et modeste maison Ã la campagne. Mais un jour il lut dans le journal que les extraterrestres avaient kidnappÃ© toutes les vaches des environs. Sans exception les extraterrestres arrivÃ©rent Ã la ferme de Don Ceferino et kidnappÃ©rent son unique vache. Mais ce n'est pas fini, Don ceferino est dÃ©terminÃ© Ã rÃ©cupÃ©rer sa prÃ©cieuse vache.

Donc pour sauver le bovidÃ© il faudra attaquer des balles vertes rebondissantes qui se sÃ©parent en plusieurs morceaux lorsque vous les touchez (surement les extraterrestres). Vous userez pour cela de couteaux, de fourchettes, de galipettes ou d'appareils stoppant le temps.



Installation

Un problÃ¨me Ã l'installation ou Ã l'utilisation de ce logiciel ?
[Consultez notre Faq !](#)



Frugalware : `pacman-g2 -S ceferino`

Des paquets pour Debian et Ubuntu sont disponibles [ici](#).

Depuis les sources :

Vérifiez d'abord que vous disposez des bibliothèques suivantes :

- libSDL
- libSDL_image
- libSDL_mixer

Ensuite :

```
./configure  
make  
make install
```

Pour lancer le jeu : `./ceferino` Pour configurer le jeu : `./ceferinsetup` Pour lancer l'éditeur de niveau : `./ceferinoeditor`

Liens

- ▶ [Site officiel](#)
- ▶ [Site du projet](#)

Portfolio



Article sous [GNU Free Documentation licence](#) - Jeunix.net