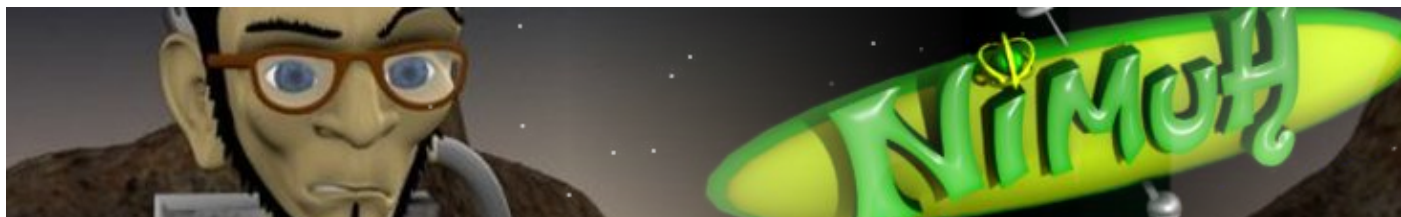


Nimuh



Nimuh est un jeu de réflexion mettant en scène un extraterrestre, en l'occurrence vous, et un docteur voulant à votre peau.

- [Présentation](#)
- [Installation](#)
- [En bref](#)
- [Liens](#)
- [Portfolio](#)



Présentation



Nimuh est un jeu de réflexion au tour par tour en 3D isométrique où le but est d'emprunter le bon chemin afin d'arriver à la sortie. Le jeu se déroule sur un plateau rempli de case. Vous devez évoluer sur celles-ci en évitant de vous faire attraper par votre ennemi.

Lorsque vous faites un déplacement, votre ennemi en fait deux, c'est pourquoi il faut jouer avec les éléments du décor pour parvenir à vos fins. Les graphismes et les sons du jeu sont d'une très bonne qualité. Des missions additionnelles sont à disposition sur le site officiel pour prolonger la durée de vie, mais vous avez aussi la possibilité de créer vos propres missions via l'éditeur de niveau du jeu.



Installation

Un problème à l'installation ou à l'utilisation de ce logiciel ?
[Consultez notre Faq !](#)

Ce jeu est présent sur les dépôts de [Djil](#).

Des paquets pour Debian / Ubuntu / Open Suse sont téléchargeables [ici](#).

Par les sources :

Pour les deux parties :

```
./configure  
make  
puis en root : make install
```

Vous devez avoir les librairies suivantes installées :

- SDL
- SDL_image
- SDL_mixer
- expat



En bref

- Développeur : Nimuh-team
- Genre : Réflexion, plateau
- Langue : Espagnol
- Mode de jeu : Solo
- Licence : Creative Commons
- Configuration :

Processeur	Non spécifié
Mémoire	512 MB
Carte graphique	Carte 2D/3D
Accélération graphique	requise

Liens

[Site officiel](#)

Portfolio





Article sous [GNU Free Documentation licence](#) - Jeuvlinux.net