Killing floor

- Présentation
- Installation
- Liens
- Portfolio

Présentation

Killing floor est une modification pour le jeu Unreal tournament 2004. Dans ce mod vous devez résister à des vagues composées de zombies de plus en plus nombreux, et à la fin de chaque vague vous pourrez améliorer votre équipement/armement pour les vagues suivantes. Ã? chaque nouvelle vague, de nouveaux zombies débarquent, ceux-ci sont de plus en plus dur à battre, et leur nombre varie en fonction du nombre de joueurs dans la partie.

Ce mod se joue en coopératif, c'est à dire que tous les joueurs sont dans la même équipe et se retrouvent tous à lutter contre les zombies, gérés par le serveur.

Vidéo

Les monstres

Le moins dangereux des zombies, ils sont lent, ne peuvent vous attaquez qu'au corps à corps et sont très peu résistant.

Un peu plus résistant mais tout aussi lent, ils essayeront de vous vomir de l'acide dès qu'ils seront proche de vous.

Des zombies invisibles jusqu'à temps qu'elles vous attaquent, et croyez-moi ça surprend !

Cela sont plus coriace et font plus de dégâts, et ils se mettent à courir quand ils approchent de vous. Evitez de les laisser s'approcher de vous !

Cette espèce est très faible mais assez rapide et difficile à tuer de près, vu qu'elle saute dans tous les sens.

Ces crieuses sont très dangereuse, car leur attaque peut être portée de loin. Leur cri vous fera perde de précieux points de vie.

Très lent, mais aussi très costaud, inutile de les attaquer au pistolet il vous faudrait plusieurs chargeurs, et oubliez le corps à corps ils vous tueront.

Ceux là ce sont les pires, ils sont très résistant, ils se mettent à courir si vous leur tirez dessus, et peuvent vous tuer en un coup.

Les grades

Lorsque vous jouez, vos actions dans le jeu vous permettrons d'obtenir des grades, il existe 5 grades qui vous feront bénéficier de divers bonus, mais vous ne pourrez choisir d'activer un seul grade par partie.

Medic
Bonus de soin

Support

- Capacité de stockage augmentée de 5
- 25% plus rapide à souder/désouder des portes
- Capacité de stockage des grenades doublée
- Capacité de stockage des munitions augmentée de 25% (pour le fusil, fusil de chasse, LAW,

Handcanon)

Tireur d'élite

- Les dommages de la Winchester et de l'arbalète sont augmentés de 25%
- Les dommages des tirs à la tête sont augmentés de 50% pour toutes les armes
- Le recul de la Winchester et de l'arbalète est diminué de 75%

Commando

- Les dommages de la mitrallette sont augmentés de 25%
- Le recul de la mitrailette est diminué de 20%
- Le rechargement de toutes les armes est 10% plus rapide
- Le niveau de vie de l'ennemie apparaît à l'écran
- Les invisibles sont automatiquement répérés

Berseker

- Les dommages des armes de point sont augmentés de 25%
- Vitesse de tir des armes de point augmentée de 10%
- Vitesse des mouvements augmentée de 15% lorsque vous avez une arme de point
- Résistance aux dégâts augmentée de 15%

Ã? chaque début de partie (nouvelle carte) vous devez choisir un grade, faite bien votre choix car vous ne pourrez plus changer jusqu'à la prochaine partie. Pour sélectionner un grade vous devez paramétrer une touche pour accéder au menu des grades.

Installation

Un problème à l'installation ou à l'utilisation de ce logiciel ?
Consultez notre Faq !

Récupérez ce fichier, et décompressez le dans le répertoire d'installation de ut2004. Une fois décompressé lancez le lien depuis le répertoire de ut2004 `./ut2004 -mod=KFMod20`

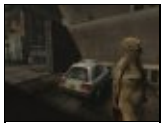
Vous pouvez également ajouter des cartes pour Killing Floor, récupérez un pack de cartes, et décompressez son contenu dans le répertoire ut2004/KFMod20/Maps/.

- Pack1 (37Mo) - Les cartes les plus jouées.
- Pack2 (291Mo) - Toutes les cartes pour Killing Floor, contient les cartes du pack1, ce pack est nécessaire pour jouer sur notre serveur.

Liens

- Site officiel (Attention, le site officiel ne parle pas du mod pour ut2004, car maintenant Killing floor est un standalone disponible via Steam, uniquement pour Windows...)

Portfolio



Article sous GNU Free Documentation licence - Jeuvinux.net