

# Battle Tanks

- [Présentation](#)
- [Installation](#)
- [En bref](#)
- [Liens](#)
- [Portfolio](#)



## Présentation

Battle Tanks est comme son nom l'indique, un jeu de combat de combats de tanks.

Le but du jeu est de vous envoyer sur des cartes (plutôt originales et variés) pour vous battre en mode match à mort, contre des bots ou un humain (écran divisé) et bien entendu avec des bonus pour vous aider dans votre noble quête.

Il existe également un mode coopératif, mais réservé à quelques cartes.

Le tout est servi par de beaux graphismes en 2D et une musique entraînante.



## Installation

Un problème à l'installation ou à l'utilisation de ce logiciel ?

[Consultez notre Faq !](#)

Ce jeu est présent sur les dépôts de [Djil](#).



**Frugalware :** `pacman-g2 -S btanks`

Sur des systèmes basés sur Debian, l'installation est très simple, puisque qu'il existe des paquets disponibles dans le dépôt de Debian sid (instable), mais aussi dans Debian Lenny (l'actuelle version testing, prochaine version stable).

Installez donc le paquet « btanks » depuis votre gestionnaire de dépôt.

Si vous utilisez Suse, des paquets sont [téléchargeables ici](#).

Les utilisateurs de Gentoo ne seront pas en reste, puisqu'un Ebuild est [disponible ici](#).

Le site officiel fournit également des liens vers des paquets précompilés pour d'autres distributions (dont Ubuntu), [suivez le lien](#).

Si malgré tout ça vous ne trouvez toujours pas de paquet pour votre distribution, vous pouvez télécharger les sources sur la page sur [sourceforge.net](#) en suivant [ce lien](#).

La compilation se fait à l'aide de SCons, un outils similaire à make.

Si ce n'est déjà fait, installez donc scons depuis votre gestionnaire de dépôt ainsi que les dépendances du jeu (avec les paquets de développement qui y sont associés).

```
g++ (version 3.x ou 4.x recommandé)
SDL1.2.10 ou supérieur
SDL_image (Support des images PNG requis)
openal
libvorbisfile
libvorbis
sigc++ (version 2.x)
expat
zlib
```

Une fois ceci fait, lancez simplement la commande « scons » depuis le répertoire contenant les sources (nécessite bien évidemment de décompresser au préalable l'archive téléchargée sur sourceforge.net).



## En bref

- Développeur : Indépendant
- Genre : Action/Arcade
- Langue : Anglais, Français, Allemand, Italien, Russe
- Mode de jeu : Monojoueur/Coopératif
- Licence : GPL

## Liens

- [Site officiel \(Anglais/Russe\)](#)
- [La page sur sourceforge.net](#)

## Portfolio





---

Article sous [GNU Free Documentation licence](#) - [Jeuvinux.net](#)