Ballistics

- Présentation
- Installation
- En bref
- Liens
- Portfolio

Présentation

Ballistics est un jeu de conduite futuriste ultra-rapide, dans lequel vous dirigez une moto du futur dans un tube qui tourne et se tord dans toutes les directions. Il n'y a pas de vitesse maximale, la moto va de plus en plus vite jusqu'à ce que vous ne puissiez plus la maîtriser ou jusqu'à ce qu'un obstacle vous soit fatal.

Installation

Un problème à l'installation ou à l'utilisation de ce logiciel ?
Consultez notre Faq !

Le client pour GNU/Linux est uniquement disponible avec la version éditée par Linux Game Publishing.

Il suffit simplement d'exécuter le setup en tappant dans une console (une fois dans le répertoire où il se trouve) : `$ ./setup.sh`

Vous pouvez aussi tester la démo :
Pour rendre le binaire exécutable, il suffit de tapper dans une console (une fois dans le répertoire où il se trouve) : `$ chmod +x ballistics-demo.run` et pour lancer l'installation `# ./ballistics-demo.run`

En bref

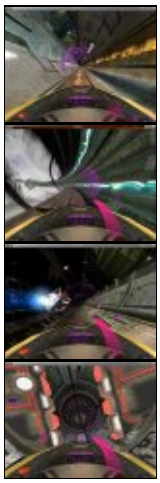
- Développeur : Grin & linux game publishing
- Genre : Course
- Langue : anglais
- Mode de jeu : solo et multi-joueurs (jusqu'à 8 joueurs)
- Licence : commerciale
- Architecture : 32bits
- Configuration minimale :

Processeur	1ghz
Mémoire	256 Mo de Ram
Carte graphique	Carte 3D
Accélération graphique	OpenGL

Liens

- Site officiel (en)
- Site de l'éditeur de la version GNU/Linux (en)
- Article sur Novatux (fr)

Portfolio



Article sous GNU Free Documentation licence - Jeuvinux.net