# A Tale in the Desert V



A Tale in the Desert est un MMORPG d'un genre un peu spécial, le but n'étant pas de combattre des monstres et d'augmenter son niveau. Le jeu se passe dans l'Egypte antique et il faut avancer dans la civilisation égyptienne. Le jeu est régi par des lois et des pharaons qui sont eux-mêmes des joueurs.

- Présentation
- Installation
- En bref
- Vidéo
- Liens
- Portfolio



# **Présentation**

Le concept en lui même est assez passionnant du fait de sa différence par rapport aux autres MMORPG existants actuellement, notamment le fait qu'il a un début et une fin. Pour mieux comprendre il vaut mieux essayer de jouer.

**Attention :** A Tale in the Desert V est un jeu payant, si vous pouvez télécharger le client « gratuitement », créer un compte et tester le jeu, ce ne sera que pendant 24 heures (heures de jeu), après quoi vous devrez vous acquitter d'un abonnement mensuel de \$13.95.



# Installation

Un problème à l'installation ou à l'utilisation de ce logiciel ? Consultez notre Faq!

Il faut commencer par télécharger le client Linux : wget

http://www.atitd.com/dl/files/eClient-linux-i686.run où aller sur cette page pour télécharger

Ensuite on rend le fichier exécutable par la commande : chmod +x eClient-linux-i686.run



#### En bref

Développeur : eGenesisPlateformes : PC, MACGenre : MMORPG

accélération graphique : requise

▶ configuration :

Processeur Pentium III 700 Mhz (Pentium IV 1 Ghz recommandé)

Ram 512 Mo RAM (768 Mo recommandés)

Carte graphique 32 Mo (Nvidia GeForce Fx ou Ati Radeon 9600+ recommandée)

Accélération 3D Activée

Glibc 2.3.2 (ou plus récent)

## Vidéo

Vous pouvez voir une vidéo de présentation en français du jeu :

- ▶ <u>Vidéo mpg qualité haute</u> 249Mo
- Vidéo Avi qualité moyenne 48Mo

## Liens

- ▶ Site Officiel
- ▶ Wiki Officiel
- ▶ Mondespersistants.com site français assez complet.

## **Portfolio**





Article sous <u>GNU Free Documentation licence</u> - Jeuvinux.net