Battle Just Started

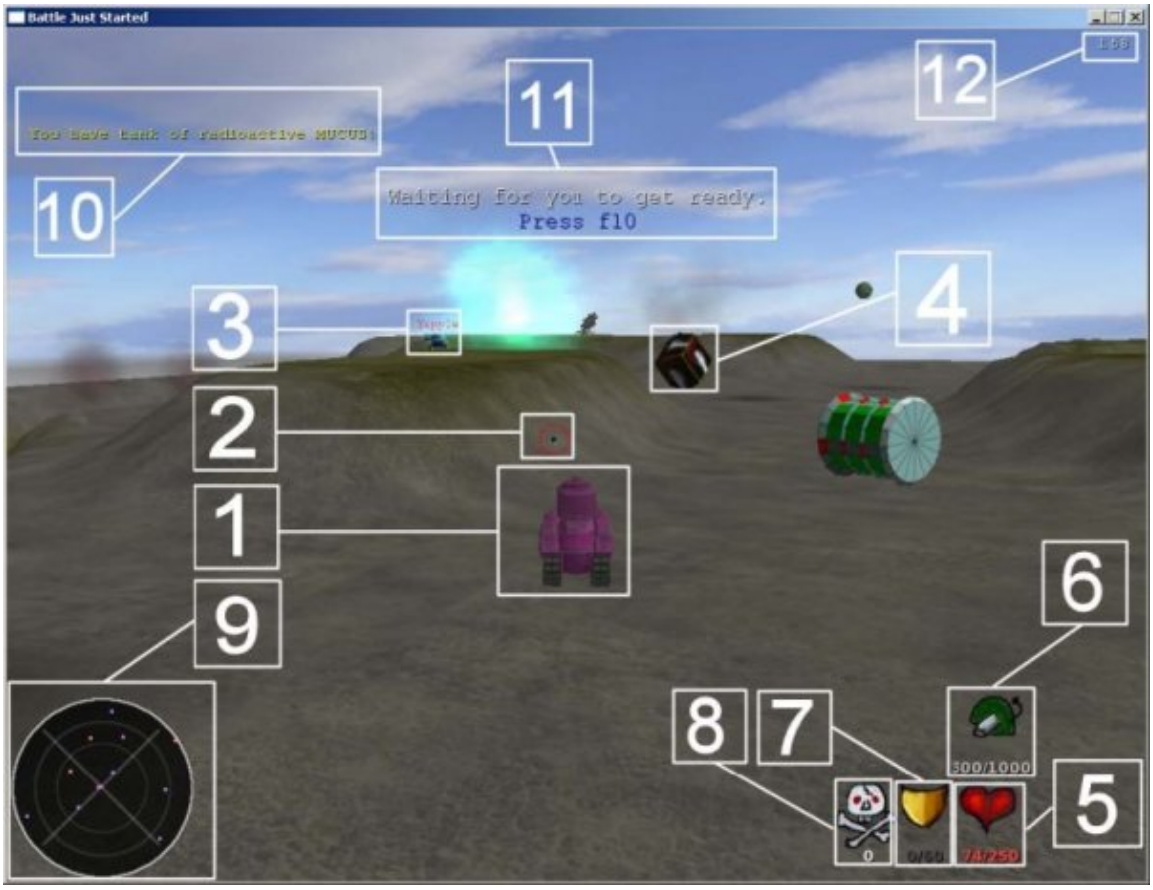
- Présentation
- Installation
- En bref
- Liens
- Portfolio

Présentation

Battle Just Started est un jeu de combat de tank en 3d et multijoueur.

Actuellement nous avons 5 tanks différents, 6 cartes, 9 bonus et 4 armes.

Le but est de tuer un maximum de tank en un minimum de temps.



1. Votre tank
2. Le viseur
3. Votre ennemi
4. Boite à bonus
5. Votre vie
6. Arme actuelle et l'état de vos munitions
7. Votre amure
8. Nombre de frags
9. Radar
10. Chat et messages du serveur
11. Chat et messages du jeu
12. Nombre de FPS

Installation

Un problème à l'installation ou à l'utilisation de ce logiciel ?
Consultez notre Faq !

Dépendances :

- SDL , SDL_image, SDL_mixer, SDL_ttf (http://www.libsdl.org)
- SDL_gfx (http://www.ferzkopp.net/joomla/cont...)
- OpenAL,ALut (http://openal.org)
- OmniORB (http://omniorb.sourceforge.net)

- ODE (http://ode.org)
- CEGUI (http://www.cegui.org.uk)

Récupérez le fichier sources sur cette page, décompressez les sources puis entrez dans le répertoire :

```
tar xvf bjs-0.1.2-src.tar.gz
cd bjs-0.1.2
```

ensuite lancez la compilation : `make -s -k depend` Si vous n'avez pas omniORB 4.1 : `make idl %` Si vous avez un processeur dual core, testez cette commande : `make -s -k -j2` Enfin : `make -s -k`

En bref

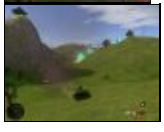
- Genre : Action
- Langue : Anglaise
- Mode de jeu : Multijoueur
- Licence : libre
- Configuration :

Processeur	1 Ghz
Mémoire	256 Mo de ram
Espace disque	100 Mo
Carte graphique	carte graphique supportant opengl 1.5 minimum
Accélération graphique	requise

Liens

- Site officiel

Portfolio



Article sous GNU Free Documentation licence - Jeuvinux.net