

# Urban Terror 4



Urban Terror est un FPS (jeu de tir à la première personne) basé sur le moteur de Quake III Arena. Les versions antérieures à la version 4 sont sous forme d'un mod pour Quake III. Depuis la version 4, le jeu est disponible en standalone ; plus besoin d'avoir Quake III préinstallé sur son poste.

- [Présentation](#)
- [Vidéo](#)
- [Installation](#)
- [En bref](#)
- [Liens](#)
- [Portfolio](#)



## Présentation

Urban Terror se déroule dans le présent, les armes sont réelles et le jeu se veut réaliste dans son ensemble avec localisation des dégâts, jauge de souffle (pour le sprint et les sauts) ainsi que la mort suite aux blessures (si vous êtes trop blessé vous perdez votre vie petit à petit pour finir par mourir sauf si vous vous soignez bien entendu).

Le jeu dispose de 7 modes de jeu :

- ▶ *Team Deathmatch*
- ▶ *Team Survivor*
- ▶ *Follow the Leader*
- ▶ *Capture and Hold*
- ▶ *Capture the Flag*
- ▶ *Bomb Mode*

Vous pouvez vous équiper parmi les 14 armes disponibles :



### **KaBar Couteaux Nouvelle Génération**

**Calibre :** Lame 6 1/4"

**Chargeur :** 5 Couteaux

**Mode de tir :** Slash, Lancer

**Attachable :** Rien



### **Beretta 92FS**

**Calibre :** 9 X 19mm

**Chargeur :** 15 Balles

**Mode de tir :** Semi-Automatique

**Attachable :** Laser, Silencieux



### **IMI .50 AE Desert Eagle**

**Calibre :** .50 AE

**Chargeur :** 7 Balles

**Mode de tir :** Semi-Automatique

**Attachable :** Laser



### **Franchi SPAS12 Shotgun**

**Calibre :** 12/70 Round

**Chargeur :** 8 Cartouches

**Mode de tir :** Semi-Automatique

**Attachable :** Rien



### **Heckler & Koch UMP45**

**Calibre :** .45 ACP

**Chargeur :** 25 Balles

**Mode de tir :** Burst, Automatique

**Attachable :** Laser, Silencieux



### **Heckler & Koch MP5K**

**Calibre :** 9 x 19mm

**Chargeur :** 30 Balles

**Mode de tir :** Burst, Automatique

**Attachable :** Laser, Silencieux



### **Heckler & Koch HK69**

**Calibre :** 40mm

**Chargeur :** 1 Grenade (4 disponibles)

**Mode de tir :** Courte Portée, Longue Portée

**Attachable :** Rien



### **ZM Weapons LR300ML**

**Calibre :** 5.56 x 45 NATO

**Chargeur :** 30 Balles

**Mode de tir :** Semi-Automatique, Burst, Automatique

**Attachable :** Laser, Silencieux



### **Kalashnikov AK-103**

**Calibre :** 7.62 x 39

**Chargeur :** 30 Balles

**Mode de tir :** Semi-Automatique, Burst, Automatique

**Attachable :** Rien



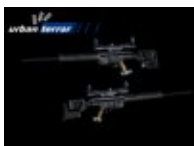
### **Heckler & Koch G36E**

**Calibre :** 5.56 x 45 NATO

**Chargeur :** 30 Balles

**Mode de tir :** Semi-Automatique, Burst, Automatique

**Attachable :** Silencieux



### **Heckler & Koch PSG-1**

**Calibre :** 7.62 x 51 NATO

**Chargeur :** 8 Balles

**Mode de tir :** Semi-Automatique

**Attachable :** Silencieux



**Remington SR-8**

**Calibre :** .338 Lapua Magnum Round

**Chargeur :** 5 Balles

**Mode de tir :** Balle par Balle

**Attachable :** Rien



**IMI NEGEV LMG**

**Calibre :** 5.56

**Chargeur :** 150 Balles

**Mode de tir :** Automatique

**Attachable :** Laser



**M-4**

**Calibre :** 5.56 x 45 NATO

**Chargeur :** 30 Balles

**Mode de tir :** Semi-Automatique, Burst, Automatique

**Attachable :** Laser, Silencieux

Vous pouvez combiner pas moins de 7 objets supplémentaires à ces armes :

**Casque en Kevlar**

Le casque protège votre tête, il peut aussi faire la différence entre une mort directe et certaine ou de graves blessures. Il protège contre les armes automatiques, mais est totalement inutile contre le SR8 ou les grenades par exemple.



**Veste en Kevlar**

Le gilet pare-balle est fait pour, comme son nom l'indique, bloquer les balles. Il protège toute la partie supérieure du corps à l'exception de la tête. Si jamais vous jouez sans celui-ci ou alors le laissez tomber en cours de jeux, votre barre de stamina diminuera moins vite.

**Grenades Explosives**

Les grenades provoquent une grande explosion qui peut tuer plusieurs ennemis du même coup. Une fois dégoupillées, les grenades explosent après 5 secondes.



**Grenades Fumigène**

Ce type de grenade ne fait aucun dégâts, mais elle se révèle très utiles dans des modes de jeu comme le CTF. Une épaisse fumée se dégage de la grenade et masque presque toute visibilité pendant environ 20 secondes. Très utiles pour couvrir son équipe !

**Visée Laser**

La visée laser dessine un petit point rouge a l'endroit ou vous visez, le laser est aussi très utile car il réduit la dispersion des tirs des armes sur lesquelles il est équipé.



**Silencieux**

Le silencieux réduit très fortement le son émit par les tirs. Il sert beaucoup si l'on souhaite rester caché pour pouvoir surprendre son ennemi. Il est aussi utile car il supprime la lumière produite par l'arme. Ce qui est encore plus efficace si l'on souhaite se cacher dans des zones sombres.



**Lunette de vision nocturne**

Grâce à des lunettes comme celle-ci, il est plus facile de repérer les autres joueurs sur l'écran, surtout dans les zones sombres.



**Kit de survie**

Ce sac accroît votre habilité a soigner vos alliés. Grâce a ce kit, vous allez soigner plus vite, et mieux. Vous pouvez ainsi redonner presque toute sa vie à un membre de votre équipe.



### Munitions Supplémentaires

Ces munitions supplémentaires doublent le nombre de chargeurs avec lesquels vous commencez une partie. Par contre, le nombre de couteaux ou de grenades reste le même.



### La Bombe

Cet objet, seulement disponible quand vous jouez en mode Bombe, est attribué au hasard à un membre de l'équipe rouge, son but sera alors de la planter (poser) sur un des deux sites de la carte.

21 maps sont disponibles officiellement :

- ▶ ut4\_abbey.bsp
- ▶ ut4\_abbeyctf.bsp
- ▶ ut4\_algiers.bsp
- ▶ ut4\_ambush.bsp
- ▶ ut4\_austria.bsp
- ▶ ut4\_casa.bsp
- ▶ ut4\_crossing.bsp
- ▶ ut4\_dressingroom.bsp
- ▶ ut4\_elgin.bsp
- ▶ ut4\_firingrange.bsp
- ▶ ut4\_mandolin.bsp
- ▶ ut4\_prague.bsp
- ▶ ut4\_ramelle.bsp
- ▶ ut4\_riyadh.bsp
- ▶ ut4\_sanc.bsp
- ▶ ut4\_snoppis.bsp
- ▶ ut4\_thingley.bsp
- ▶ ut4\_tombs.bsp
- ▶ ut4\_toxic.bsp
- ▶ ut4\_turnpike.bsp
- ▶ ut4\_uptown.bsp

Dans la version mod du jeu (nécessite Quake III), le système d'anti-triche *Punkbuster* est intégré, celui-ci n'est pas compatible avec la version standalone d'Urban terror. C'est pourquoi vous devrez sélectionner seulement les serveurs n'utilisant pas ce système. Vous pouvez afficher les serveurs de jeu en effectuant un tri, pensez à laisser l'option punkbuster sur « no ».

En remplacement de Punkbuster, la version standalone utilise le système BattlEye.

## Vidéo

[Télécharger la vidéo](#)



## Installation

Un problème à l'installation ou à l'utilisation de ce logiciel ?

[Consultez notre Faq !](#)

Ce jeu est présent sur les dépôts de [Djl](#).



**Frugalware** : repoman up && repoman merge urbanterror  
L'installation du jeu en standalone est très simple, il vous suffit de télécharger le jeu complet [sur notre FTP](#).

Commencez par décompressez le fichier UrbanTerror\_41\_FULLL.zip. Puis, rendez-vous dans le répertoire créé (que vous pouvez bien sur renommer) et donnez les droits en exécution aux fichiers ioUrTded.i386 et ioUrbanTerror.i386 (ioUrbanTerror.i386 correspond au jeu et ioUrTded.i386 à la version serveur dédié). Lancer le jeu en cliquant sur ioUrbanTerror.i386

Dans un terminal vous pouvez utiliser les commande :

```
chmod +x ioUrTded.i386 ioUrbanTerror.i386
```

```
./ioUrbanTerror.i386
```

5. Si vous souhaitez ajouter une entrée à votre menu sachez que vous devrez d'abord vous déplacer dans le répertoire de l'exécutable pour le lancer sans problèmes. Vous pouvez donc renseigner dans votre éditeur de menu la commande suivante :

```
Nom/du/Dossier/ioUrbanTerror.i386
```



## En bref

- ▶ Genre : FPS
- ▶ Langue : Anglais
- ▶ Mode de jeu : Multijoueur
- ▶ Licence : Moteur libre (ioquake3), données propriétaire
- ▶ Configuration :

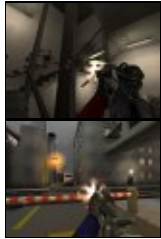
Processeur	Pentium III 500MHz/Duron 600MHz
Mémoire	128 Minimum / 256 Recommandés
Espace disque	550Mo
Carte graphique	Geforce 32Mo Minimum / 64Mo recommandés
Accélération graphique	Oui

## Liens

- ▶ [Site officiel](#)
- ▶ [Site de la communauté Française](#)

## Portfolio





---

Article sous [GNU Free Documentation licence](#) - Jeuvlinux.net