

# FlightGear



- [Présentation](#)
- [Vidéo](#)
- [Installation](#)
- [En bref](#)
- [Liens](#)
- [Portfolio](#)



## Présentation

FlightGear est un simulateur de vol libre encore en développement, mais parfaitement utilisable. Il propose pas moins de 30 avions et un hélicoptère pour une vingtaine d'aéroport (dans les environs de San Francisco).

Mais il est possible, par le moyen d'extensions, d'ajouter de nouvelles zones, aéroports ou avions.



Le jeu est néanmoins difficile à appréhender, lire de la documentation généraliste sur le pilotage est presque indispensable.

Le site officiel propose d'ailleurs quelques tutoriaux ainsi que quelques liens.

## Vidéo

[Vidéo](#)



## Installation

Un problème à l'installation ou à l'utilisation de ce logiciel ?

Consultez notre Faq !

Présent dans les dépôts d'un grand nombre de distributions, son installation est aisée, il suffit d'aller dans son gestionnaire de dépôt.



**Debian** : `apt-get install flightgear fgfs-base`



**Ubuntu** : `sudo apt-get install flightgear fgfs-base`



**Gentoo** : `emerge -av games-simulation/flightgear`



**Frugalware** : `pacman-g2 -S flightgear`



**Archlinux** : `pacman -S flightgear`

Pour les quelques utilisateurs laissés pour compte, il est possible de télécharger des paquets précompilés sur [la page de téléchargement du site officiel](#).



## En bref



- ▶ Développeur : Multiple
- ▶ Genre : Simulateur de vol
- ▶ Langue : Multilingue (dont le Français)
- ▶ Mode de jeu : Mono/Multijoueurs
- ▶ Licence : GPL
- ▶ Configuration :

Processeur	1.5 Ghz
Mémoire	512
Espace disque	300 Mo

## Liens

- [Site officiel](#)
- [La page sur Wikipédia](#)
- [Salon Jabber francophone](#)

## Portfolio



---

Article sous [GNU Free Documentation licence](#) - Jeuvinux.net