Ri-li

Jeu d'arcade inspiré du jeu de serpent (Snake)

- Présentation
- Installation
- En bref
- Liens
- Portfolio

Présentation

Ri-li est un jeu pour les petits et les grands. Le joueur est amené à guider une locomotive à travers d'un circuit fermé. Le but est de ramasser, par son passage, tous les wagons présents sur l'aire de jeu.
La difficulté est, qu'au fur et à mesure que le joueur progresse, les wagons s'ajoutent à la locomotive, rendant son contrôle plus compliqué, puisqu'il ne faut pas que le train percute un des ses wagons.

Le jeu est par ailleurs pédagogique, puisqu'à la fin de chaque niveau, le joueur doit répondre à une question portant sur la Déclaration Universelle des Droits de l'Homme, afin de gagner des points supplémentaires.

La locomotive se contrôle par aiguillage avec les flèches du clavier.

Installation

Un problème à l'installation ou à l'utilisation de ce logiciel ?
Consultez notre Faq !

Debian :`apt-get install ri-li`

Frugalware :`# pacman-g2 -S ri-li`

A partir des sources :
http://ri-li.sourceforge.net/download.html

Si cela ne vous satisfait pas, vous pouvez compiler vous même le jeu.
Commencez par télécharger les sources (lien direct)
Puis compilez :

```
bunzip2 Ri-li-2.0.0.tar.bz2
tar -xpvf Ri-li-2.0.0.tar
cd Ri-li-2.0.0
./configure
make
(en root) make install
(Puis lancez le jeu en utilisateur) Ri_li
```

En bref

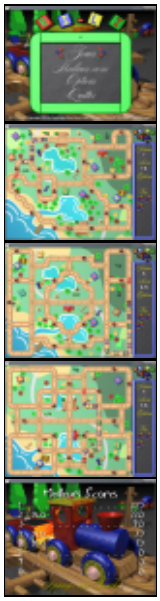
- Développeur : Dominique Roux-Serret
- Genre : Arcade
- Langue : Multilingue (dont le Français)
- Mode de jeu : Monojoueur
- Licence : GPL
- Configuration :

Processeur	PIII 800 Mhz
Mémoire	64 Mo
Espace disque	20 Mo
Accélération graphique	Non requise

Liens

- Site officiel (en Anglais)
- La page sur Wikipédia

Portfolio



Article sous GNU Free Documentation licence - Jeuvinux.net