Kimboot

- Présentation
- Vidéo
- Installation
- En bref
- Liens
- Portfolio

Présentation

Kimboot est un jeu à la fois original et particulier. Le joueur est amené à manier une masse cloutée au bout d'une chaîne avec la souris. C'est une arme destructrice et qui vous sera fort utile, puisque vous devez vous défendre des ennemis qui essaient de vous attraper.

Utilisez donc votre arme, plus vous faites de victimes rapidement, plus vous gagnez de points, avec un système de combos. Mais arrivé à un certain nombre de points, le nombre d'ennemis à l'écran augmente, si vous survivez, vous gagnez plus rapidement encore et ainsi dessuite.

Le but est de tenir le plus longtemps possible.

Simple mais amusant, voir défoulant.

Bon, c'est peut être encore un peu flou dit comme ça ? N'ayez crainte, une vidéo vaut toujours mieux que de longs discours.

Vidéo

Installation

Un problème à l'installation ou à l'utilisation de ce logiciel ?
Consultez notre Faq !

Ce jeu est présent sur les dépôts de Djl.

Pour lancer le jeu, récupérez d'abord les sources sur cette page.

Kimboot est écrit en Python et nécessite donc ce dernier (en version 2.3) ainsi que des dépendances, Pygame 1.6, Pyode 1.1 et PyOpenGL.

Une fois toutes ces conditions réunis, dans le répertoire des sources, exécutez la commande :
`python kimboot.py`

En bref

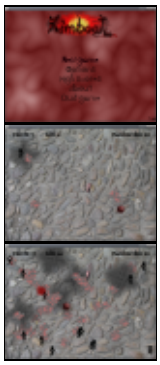
- Développeur : Przemyslaw Muller
- Genre : Arcade
- Langue : Anglais
- Mode de jeu : Monojoueur
- Licence : zlib/libpng
- Configuration :

Processeur	PIII 800 Mhz
Mémoire	128 Mo
Espace disque	10 Mo
Accélération graphique	Non requise

Liens

- Site officiel

Portfolio



Article sous GNU Free Documentation licence - Jeuvinux.net