Manette de jeu

- Présentation
- Calibration
- Utiliser sa manette comme un clavier/souris
- Liens
- Portfolio

Présentation

Cette page va vous permettre de faire fonctionner une manette de jeu sous linux, en détaillant l'installation, la calibration puis l'utilisation de celle-ci.

Pour commencer, installez le paquet "joystick" et "libjsw2" (depuis synaptic, yast, yumex ...), et branchez votre manette.
Si votre manette utilise un port de jeu il faudra redémarrer l'ordinateur pour que le driver soit pris en compte.

Si jamais votre manette n'est toujours pas reconnue, essayez de charger les modules ci-dessous en fonction de votre manette :

Manette de jeu Microsoft

```
modprobe joydev
modprobe ns558
modprobe sidewinder
modprobe analog ## celui-là peut amener quelques problémes...
```

Pour une manette de jeu Logitech WingMan digital

```
modprobe joydev
modprobe ns558
modprobe adi ## Pilote spécifique pour les manettes Logitech
```

Pour une manette de jeu Microsoft SideWinder non-standard

```
modprobe joydev
modprobe ns558
modprobe sidewinder
```

Pour une manette Microsoft SideWinder ForceFeedBack Pro

```
modprobe joydev
modprobe ns558
modprobe analog
modprobe sidewinder
modprobe iforce ## Pilote pour le retour de force
modprobe evdev ## Pilote pour ???
```

Pour une manette Guillemot dual analog gamepad (port jeu)

```
modprobe joydev
modprobe ns558
modprobe guillemot
modprobe analog ## A verifier
modprobe iforce ## A verifier
```

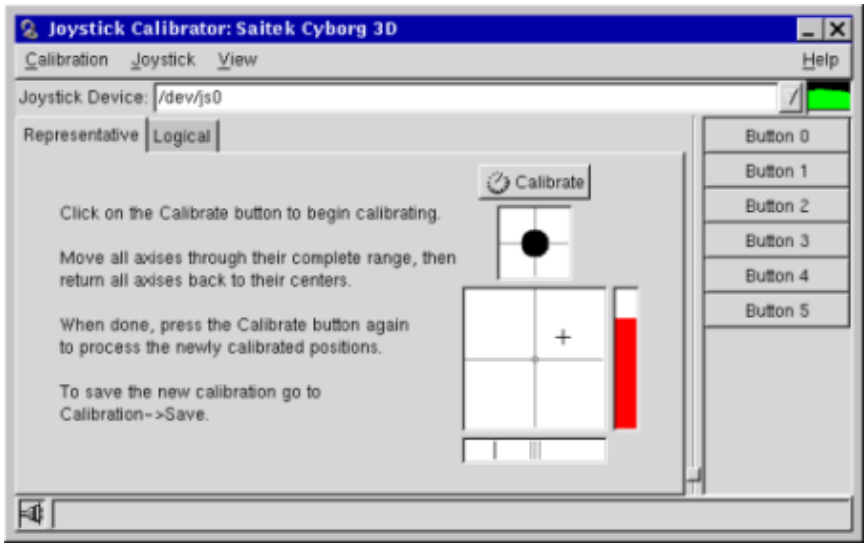
Pour une manette de jeux pour port USB

```
modprobe usbhid
modprobe joydev
```

La commande modprobe prend effet seulement pour la session en cours, si vous êtes sûr des modules à charger au démarrage, ajoutez les dans votre fichier "/etc/modules"

Calibration

jscalibrator



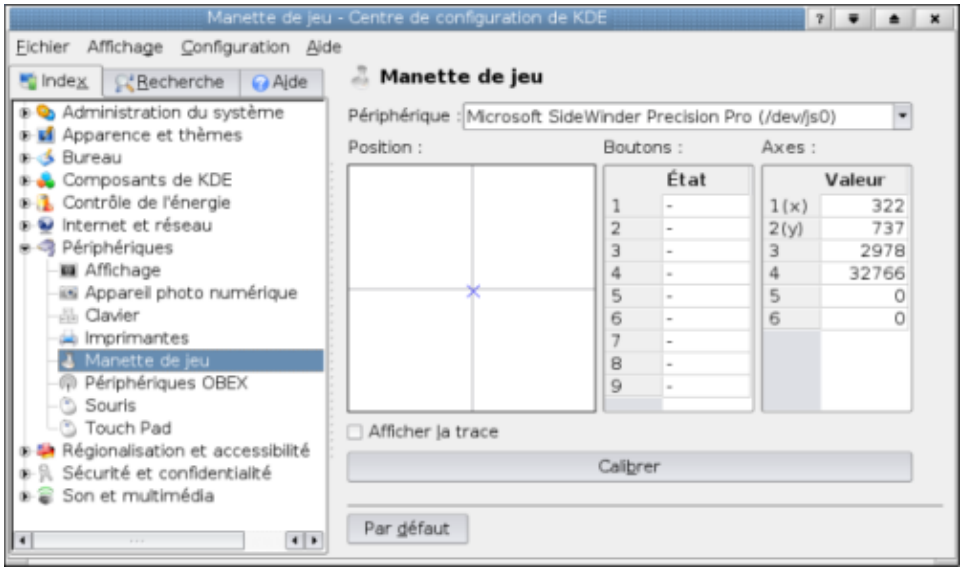
Installez le logiciel jscalibrator (par apt-get, yum, yast2, emerge ...).

Cliquez sur le bouton « Calibrate »
Utilisez tous les axes et boutons de votre manette de jeu pour que le logiciel enregistre les valeurs minimales et maximales de chacuns d'eux.
Re-cliquez sur le bouton « Calibrate » pour que ces paramètres soient enregistrés.

Les paramètres sont enregistrés dans le fichier .joystick de votre dossier personnel (/home/user). Ce fichier est nécessaire pour le bon fonctionnement de la manette dans les jeux.

Centre de configuration KDE

Ouvrez le centre de configuration de kde (kcontrol), et allez dans le menu périphériques.



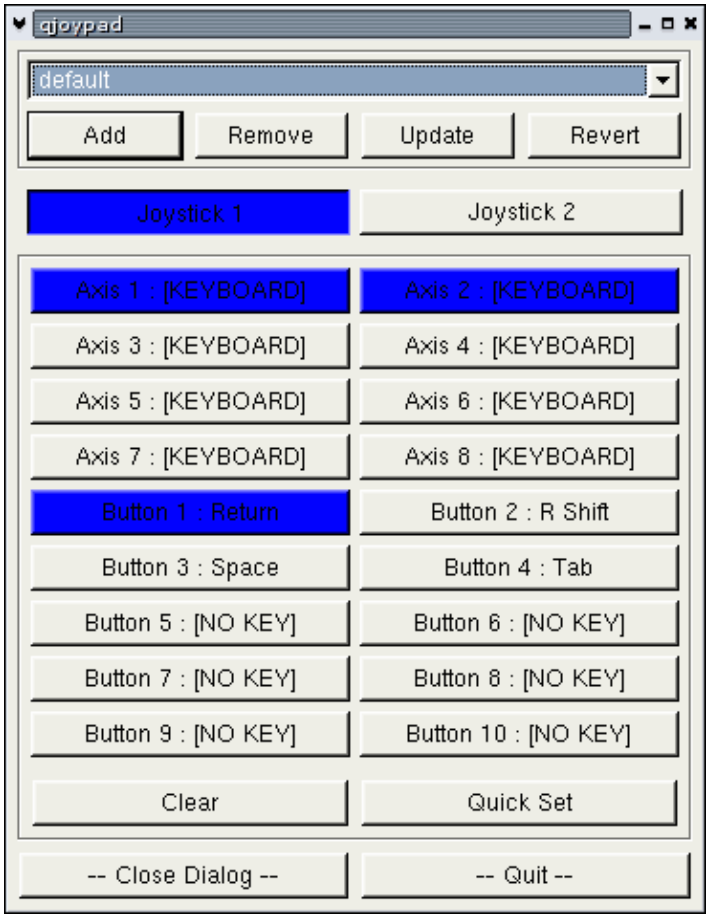
Cliquez sur le bouton « Calibrer », puis procédez au calibrage de la manette avec les instructions qui vous seront demandées.

Soyez attentifs aux demandes (Minimum, Centre et Maximum). Si vous vous trompez dans l'ordre, n'hésitez pas à annuler et reprendre la calibration.

Utiliser sa manette comme un clavier/souris

Dans certains cas on peut remplacer les boutons de sa manette par des touches du clavier, ou d'utiliser son axe de direction comme une souris.

Qjoypad



Qjoypad est un logiciel destiné pour kde avec une interface intuitive.

Liens

- Documentation ubuntu sur les joystick
- Une liste de matériel supportés

Article sous GNU Free Documentation licence - Jeuvinux.net