

Ati



- Présentation
 - ◆ Driver libre radeon
 - ◇ Présentation
 - ◇ Installation
 - ◆ Driver propriétaire fglrx
 - ◇ Présentation
 - ◇ Installation
- Liens



Présentation

Les drivers ATI sur Linux se divisent en deux parties :

- ▶ Le pilote libre radeon, celui-ci est développé et maintenu par des développeurs amateurs et est intégré au projet X.org.
- ▶ Le pilote propriétaire fglrx, c'est le pilote officiel développé par ATI. Vu que les développeurs d'ATI ont accès à toutes les spécificités des cartes graphiques le pilote fglrx obtient logiquement des meilleures performances dans les jeux.

Pilote libre radeon

Présentation

Le pilote libre radeon permet à certaines cartes d'avoir l'accélération 3D en plus d'être compatible avec AIGLX implémenté dans Xorg7.1, permettant d'utiliser Beryl ou Compiz sans utiliser XGL, et d'avoir un bureau en 3D.

Cartes dont le support 3D fonctionne correctement avec le pilote libre Radeon :

- ▶ R100 : Radeon 7200
- ▶ RV100 : Radeon 7000(VE), M6

- ▶ RS100 : Radeon IGP320(M)
- ▶ RV200 : Radeon 7500, M7, FireGL 7800
- ▶ RS200 : Radeon IGP330(M)/IGP340(M)
- ▶ RS250 : Radeon Mobility 7000 IGP
- ▶ R200 : Radeon 8500, 9100, FireGL 8800/8700
- ▶ RV250 : Radeon 9000PRO/9000, M9
- ▶ RS300 : Radeon 9100 IGP
- ▶ RS350 : Radeon 9200 IGP
- ▶ RV280 : Radeon 9200PRO/9200/9200SE/9250 M9+
- ▶ RV350 : Radeon 9600PRO/9600SE/9600, M10/M11, FireGL T2
- ▶ RV380 : Radeon X600, M24
- ▶ RV480 : Radeon X850xt
- ▶ R423 : Radeon X800 PCIE
- ▶ RV370 : Radeon X300, M22

Cartes dont le support 3D est expérimental avec le pilote libre Radeon :

- ▶ R300 : Radeon 9700PRO/9700/9500PRO/9500/9600TX, FireGL X1/Z1
- ▶ R350 : Radeon 9800PRO/9800SE/9800, FireGL X2
- ▶ R360 : Radeon 9800XT
- ▶ RV360 : Radeon 9600XT
- ▶ R420 : Radeon X800

Installation

En général les pilotes sont inclus dans la plupart des distributions et il est recommandé de suivre la procédure spécifique à chacune d'elle.

Liste des tutoriels par distribution :



[Ubuntu](#) (peut convenir à d'autres distributions).

Pilote propriétaire fglrx

Présentation

Le pilote propriétaire d'ATI permet d'avoir l'accélération 3D pour quasiment toutes les cartes, mais n'est pas compatible avec AIGLX, cependant cette solution reste préférable pour jouer aux jeux récents sous Linux.

Installation

Le plus simple est d'installer le pilote ATI en utilisant les paquets pré-compilés proposés par votre distribution.

Liste des tutoriels par distribution :



Ou sinon d'installer les drivers en les récupérant sur [le site officiel d'ATI](#) (utilisateur expérimenté).

Deux possibilités s'offrent à vous :

1. En construisant un paquet pour votre distribution.
2. En laissant l'installeur installer le pilote.

Vous trouverez sur [cette page](#) (En), une aide à l'installation du pilote.

Liens

- ▶ [Site officiel](#)

Article sous [GNU Free Documentation licence](#) - Jeuvinux.net