

# Unknown Horizons



Unknown Horizons est un jeu de gestion et de simulation économique en temps réel et 2D isométrique. Pour ceux qui ont connu des titres tels que Anno ou Caesar3, vous devriez aimer le concept.

- [Présentation](#)
- [Installation](#)
- [En bref](#)
- [Liens](#)
- [Portfolio](#)



## Présentation

Vous commencez quelque part au milieu d'un archipel avec rien d'autre qu'un seul navire et une poignée de ressources. C'est ce dont vous avez besoin pour fonder votre première colonie, une colonie certes rudimentaire, mais suffisante pour accueillir vos premiers colons.

Bientôt, les premiers marins vont s'installer dans votre ville et exiger le minimum pour y vivre : une place commune pour se retrouver, de la nourriture et un lieu de culte. Pourrez-vous gérer vos ressources suffisamment bien pour voir votre ville croître et prospérer ?

Vos habitants évolueront au fur et à mesure de la partie, à chaque nouveau palier, vous disposerez de nouveaux bâtiments afin de produire de nouvelles ressources. Ressources que vous devrez utiliser au mieux pour contenter votre population, ou que vous devrez vendre afin d'avoir une source de revenu supplémentaire et obtenir un bilan positif pour votre cité.

Toute la difficulté dans Unknown Horizons, réside dans une gestion parfaite de votre économie, si vous construisez trop de bâtiments, leur coût d'entretien et de fonctionnement ruinerait votre cité. Si vous ne prenez pas en compte les désirs de vos habitants, alors ceux-ci déménageront vers d'autres lieux. Si vous ne produisez pas suffisamment de ressources, vos habitants se plaindront et les bateaux de commerce passeront leur chemin.



## Installation

Un problème à l'installation ou à l'utilisation de ce logiciel ?  
Consultez notre Faq !

Unknown Horizons est disponible dans la plupart des dépôts des distributions les plus connues.



**Archlinux** : `yaourt -a unknown-horizons`



**Debian** : `apt-get install unknown-horizons`



**Ubuntu** : `sudo add-apt-repository ppa:christoph-egger/unknown-horizons ;  
sudo apt-get install unknown-horizons`



**Gentoo** : `sudo layman -a gamerlay && sudo emerge -av unknown-horizons`

Pour les autres distributions, vous référez à [cette page](#).



## En bref

- ▶ Développeur : Unknown Horizons Devloppers team
- ▶ Genre : Simulation économique
- ▶ Licence : Gnu GPL
- ▶ Configuration :

Processeur      2Ghz

RAM             1Go

Carte graphique -

Accélération 3D Non

## Liens

- ▶ [Site officiel](#) (en)

## Portfolio





---

Article sous [GNU Free Documentation licence](#) - [Jeuvinux.net](#)