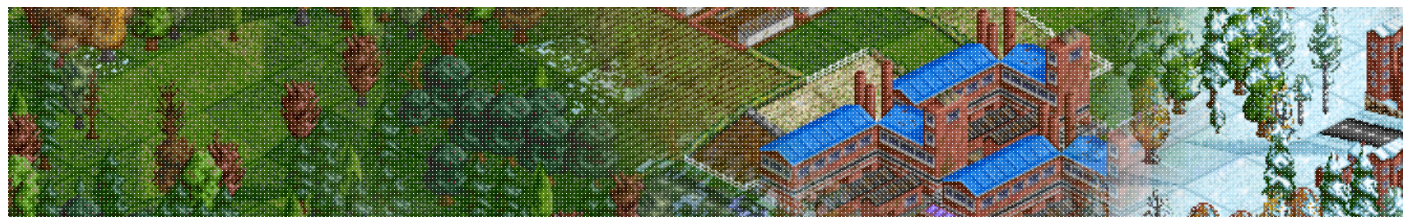


Open Transport Tycoon



- [Présentation](#)
- [Installation](#)
- [En bref](#)
- [Liens](#)
- [Portfolio](#)



Présentation

Open Transport Tycoon est un jeu de gestion. Le but est de transporter des marchandises ou des passagers là où on vous le demande. On peut pour cela utiliser des avions, bateaux, trains et véhicules.

Vous devrez construire vos propres bâtiments, acheter vos véhicules et planifier leurs itinéraires. Bien sur une bonne gestion est primordiale pour éviter la banqueroute.



Installation

Un problème à l'installation ou à l'utilisation de ce logiciel ?
[Consultez notre Faq !](#)



Pour Debian et Ubuntu, il vous suffit de récupérer le paquet .deb sur [cette page](#), puis de l'installer par cette commande (en root) : `dpkg -i openttd-0.x.x-i386.deb`



Frugalware :# `pacman-g2 -S openttd`



Archlinux : `yaourt -S openttd`

A partir des sources :

Récupérez les sources [ici](#) et extrayez les dans un répertoire, puis les compiler :

```
tar -xvjf openttd-0.x.x-source.tar.bz2
cd openttd-0.x.x/
./configure
make
```

```
make install
```

Ensuite, en se lançant, le jeu devrait vous demander des fichiers. Il a besoin des fichiers de la version commerciale (disponible en abandonware).

Récupérez donc le jeu commercial ([Transport Tycoon Deluxe](#)), décompressez le contenu, puis copiez les fichiers nécessaires dans le dossier de Open Transport Tycoon.

```
unzip Transport_Tycoon_Deluxe.zip
cd Transport\ Tycoon\ Deluxe
cp *.grf ~/openttd-0.x.x
cp sample.cat ~/openttd-0.x.x
cd ..
rm -rf Transport\ Tycoon\ Deluxe
```

Ou pour Debian/Ubuntu :

```
unzip Transport_Tycoon_Deluxe.zip
cd Transport\ Tycoon\ Deluxe
sudo cp *.grf /usr/share/games/openttd/data
sudo cp sample.cat /usr/share/games/openttd/data
cd ..
rm -rf Transport\ Tycoon\ Deluxe
```

Pour lancer le jeu, tapez : `openttd`



En bref

- ▶ Développeur : Doug Ollivier
- ▶ Genre : Gestion/Simulation
- ▶ Langue : Français
- ▶ Mode de jeu : Solo ou multi-joueurs
- ▶ Licence : Libre, mais nécessite des données non libres issues du jeu original
- ▶ Configuration :

Processeur	P2 400Mhz
Mémoire	64Mo
Espace disque	8Mo
Carte graphique	Carte 3d
Accélération graphique	conseillée

Liens

- ▶ [Site officiel](#)

Portfolio





Article sous [GNU Free Documentation licence](#) - Jeuvlinux.net