

Bloboats



- [Présentation](#)
- [Installation](#)
- [En bref](#)
- [Liens](#)
- [Portfolio](#)



Présentation

 Bloboats nécessite d'être un bon marin, en effet vous pilotez un bateau tout-terrain qui navigue sur une mer agitée.

On replonge dans l'univers de X-Moto, pour le moteur physique mais aussi un côté plate-forme. La musique est agréable, les décors sont soignés et fluide.

Le but du jeu est d'atteindre un bateau en détresse. Pour cela vous allez devoir manoeuvrer habilement votre bateau.

On trouve des obstacles sur la mer : pieuvres, caillou, « naviguer sur la terre », ...

Une fois que vous avez terminé votre course, vous pouvez recommencer la partie contre votre fantôme afin d'effectuer le meilleur temps possible.

La possibilité de sauvegarder des démos de vos exploits, mais aussi de partager vos scores en ligne pour la liste de records.

Configuration des touches :

- ▶ gauche, droite : stabilise le bateau sur la mer
- ▶ haut : accélère (votre bateau cabre)
- ▶ touche c : saut, à combiner avec la profondeur pour faire de meilleur saut.



Installation

Un problème à l'installation ou à l'utilisation de ce logiciel ?
[Consultez notre Faq !](#)

Vous devez avoir installé les bibliothèques suivantes sur votre système :

- ▶ libSDL
- ▶ libSDL-mixer
- ▶ libSDL-image
- ▶ libvorbis
- ▶ libSDL-net

Récupérez le fichier des sources sur [cette page](#) et le décompressez `tar xvf bloboats-1.0.1.tar.gz`
Rentrez dans le répertoire bloboats et lancez la compilation

```
cd bloboats
```

```
make
```

```
Si pas d'erreur lancer l'install ( en root ) make install
```



En bref

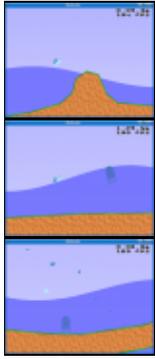
- ▶ Développeur : Markus Kettunen
- ▶ Genre : Plate-forme
- ▶ Langue : Anglaise
- ▶ Mode de jeu : Solo
- ▶ Licence : Gpl
- ▶ Configuration :

Processeur	P100
Mémoire	32Mo
Espace disque	10Mo
Carte graphique	2D
Accélération graphique	Non requise

Liens

- ▶ [Site officiel](#)

Portfolio



Article sous [GNU Free Documentation licence](#) - [Jeuvinux.net](#)