# Legends



Vous connaissez *Tribes* ? et bien *Legends* en reprends le concept ! Deux camps s'opposent, sur des cartes assez grandes, le but étant d'aller voler le drapeau ennemi et le ramener à sa base. Les bases peuvent êtres protégées par des tourelles de défense et par les joueurs.

- Présentation
- Les armes
- Vidéo
- Installation
- En bref
- Liens
- Portfolio



# **Présentation**

Lorsque vous entrez dans le jeu, vous avez à choisir entre une armure légère ou une armure lourde. De ce choix dépendra la jouabilité de votre personnage, mais aussi des armes que vous pourrez utiliser. La vie et la résistance dépendent également du choix de l'armure.

Les combats se font à la fois sur terre que dans les airs, en effet les joueurs sont munis de jetpack qui leur permette de s'envoler, du moins tant que leur réserve d'énergie le leur permet!

Les joueurs ayant des armures lourdes ne pourront pas décoller aussi haut et longtemps que les autres dues au poids de leurs armures.

#### Les armes

De nombreuses armes sont disponibles dans Legends, des armes énergétiques aux armes de défenses, vous trouverez de tout afin de satisfaire votre style de jeu.

#### **RJ-56a Modulated Pistol**



Dommage Léger-Modéré

Cadence de tir Rapide

Type de dommage direct seulement

Munition Projectile énergétique qui cause des dommages à l'impact. Peut être chargé plus longtemps

en maintenant appuyé le bouton de tir, pour augmenter les dommages.

Quantité de munition

Illimitée. Utilise l'énergie du joueur.

Commentaire le RJ-56a Modulated pistol est l'arme par défaut de tous les joueurs.

**IonCannon** 



Dommage Très léger Cadence de tir Très rapide

Type de

Dommage direct seulement

dommage Munition

Tire des petites billes de plasma.

Quantité de munition

200 billes

Commentaire

Le IonCannon est le plus utilisé dans les groupes en raison de son imprécision sur de longues distances, lorsqu'il est utilisé dans les groupes, il crée une grande zone de balles

capables de faire des dégâts pour une cible en mouvement.

# DiscLauncher



Dommage Léger-modéré-élevé

Cadence de tir Rapide

Type de

Direct et indirect. Rayon moyen. dommage

Munition Lance des disques qui explosent à l'impact.

Quantité de

15 Disques munition

Le DiscLauncher est l'arme préférée de la majorité des joueurs. Il a une bonne cadence de

Commentaire tir et ses projectiles sont rapide et peuvent causer des dommages aussi bien direct

qu'indirect.

#### GrenadeLauncher



Dommage Léger-modéré

Cadence de tir Rapide

Type de

Direct et indirect. Rayon moyen. dommage

Munitions Tir des grenades de plasma équipées d'un timer.

Quantité de

munition

10 grenades

Le lanceur de Grenades est une bonne arme en raison d'une puissance d'explosion et d'un rayon de dommage important, il a plusieurs inconvénients qui sont le temps avant explosion

et le fait qu'il tire dans un arc.

# SI43 RailGun

Commentaire



Dommage Très élevé Cadence de tir Lent

Type de dommage Dommage direct seulement

Munition Tire une balle.

Ouantité de

10 balles munition

Le SI43 RailGun est une arme de sniper, très précise, avec un projectile le plus rapide du Commentaire

jeu, mais doté du cadence de tir très lente.

# Plasma Cannon



Dommage Modéré Cadence de tir Lente

Type de dommage Direct et indirect. Rayon faible.

Munition Tir de large boule de plasma mortel.

Quantité de munition 20 boules

Commentaire Cette arme est plus adapté pour les environnements intérieur due à une cadence de tir

faible.

#### **Mortar Cannon**



Dommage Très élevé Cadence de tir Très lente

Type de

dommage Direct et indirect. Large rayon.

Munition Tir des grenades de gaz très explosif avec un très cour délai.

Quantité de

munition 10 grenades

Arme très destructrice avec un large rayon d'action, mais une faible cadence de tir. Ne pas

Commentaire l'utiliser en arme principale, bon pour le bombardement. Cette arme ne peut être utilisée

seulement avec les armures lourdes en raison de sa taille et de la force du recul.

# Vidéo

#### Vidéo



# Installation

Un problème à l'installation ou à l'utilisation de ce logiciel ? Consultez notre Faq! Ce jeu est présent sur les dépôts de Djl.

L'installation est très simple, il vous suffit de récupérer le fichier disponible sur cette page ou sur le ftp jeuvinux, puis de l'exécuter.

chmod +x legends\_linux\_gui-0.4.1.43.sh ./legends\_linux\_gui-0.4.1.43.sh Et de suivre la procédure d'installation.



# En bref

▶ Développeur : GarageGames

▶ Genre : Fps

▶ Langue : Anglaise

▶ Mode de jeu : Multijoueur uniquement

Licence : FreewareConfiguration :

Processeur P3 1Ghz
Mémoire 256 Mo
Espace disque 150 Mo
Carte graphique Geforce3
Accélération graphique Requise

# Liens

▶ Site officiel

# **Portfolio**



Article sous <u>GNU Free Documentation licence</u> - Jeuvinux.net