

Mupen64Plus

- [Présentation](#)
- [Installation](#)
 - ◆ [64 bits](#)
 - ◆ [32 bits](#)
 - ◆ [Source](#)
- [Liens](#)



Présentation



Mupen64Plus est un émulateur de la console Nintendo 64, il vous permettra de rejouer à vos jeux préférés de cette console. L'interface est simple et intuitive, il vous suffit de récupérer vos anciens jeux sous forme de roms et le tour est joué.



Installation

Un problème à l'installation ou à l'utilisation de ce logiciel ?

[Consultez notre Faq !](#)



Paquet (.deb) Ubuntu : permet le fonctionnement des manettes de jeux via le plugin d'entrée **blight's SDL** (un raccourcis sera créé dans 'Application => Jeux')

Binaire 64 bits

Téléchargez l'archive contenant le binaire puis dézippez et lancez :

```
wget -c
http://mupen64plus.googlecode.com/files/Mupen64Plus-1-5-bin-64.tar.gz
tar -xzf Mupen64Plus-1-5-bin-64.tar.gz
cd Mupen64Plus-1-5-bin-64
./mupen64plus
```

Binaire 32 bits

Téléchargez l'archive contenant le binaire puis dézippez et lancez :

```
wget -c
http://mupen64plus.googlecode.com/files/Mupen64Plus-1-5-bin-32.tar.gz
tar -xzf Mupen64Plus-1-5-bin-32.tar.gz
cd Mupen64Plus-1-5-bin-32
./mupen64plus
```

Depuis les sources

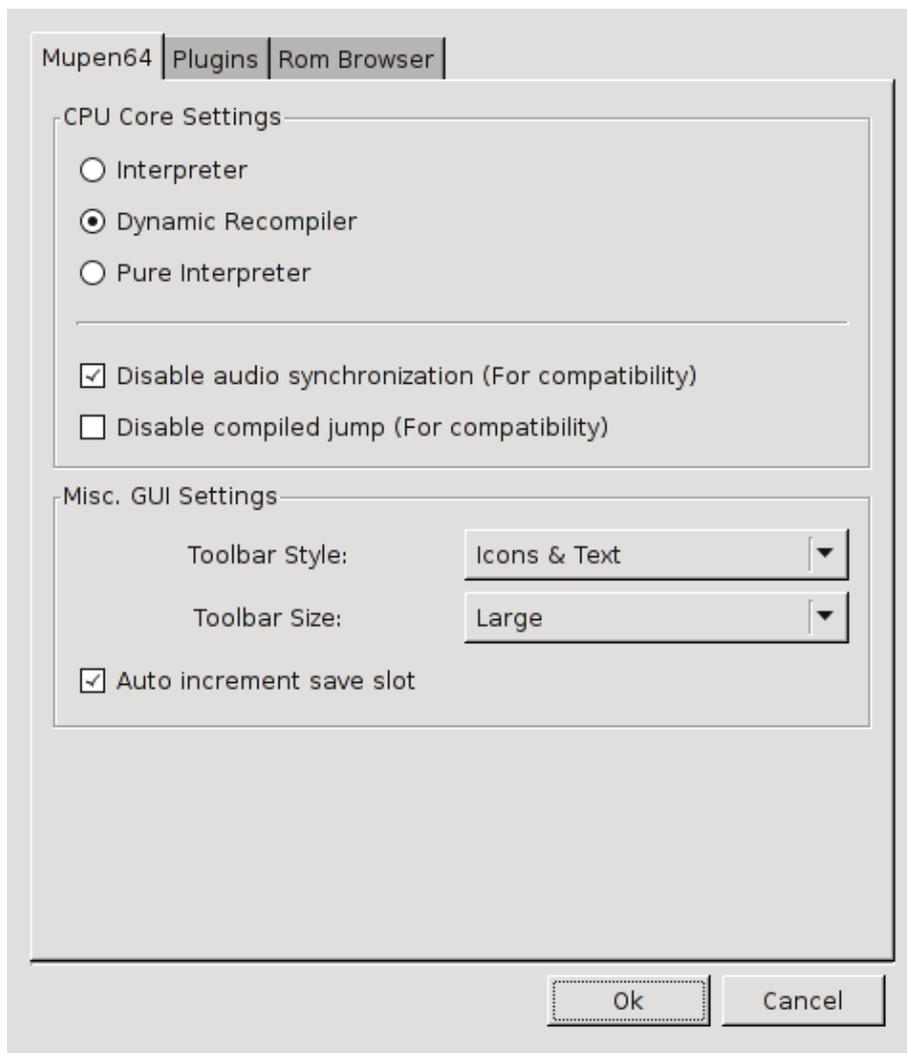
Il faut d'abord télécharger les sources de Mupen64Plus.

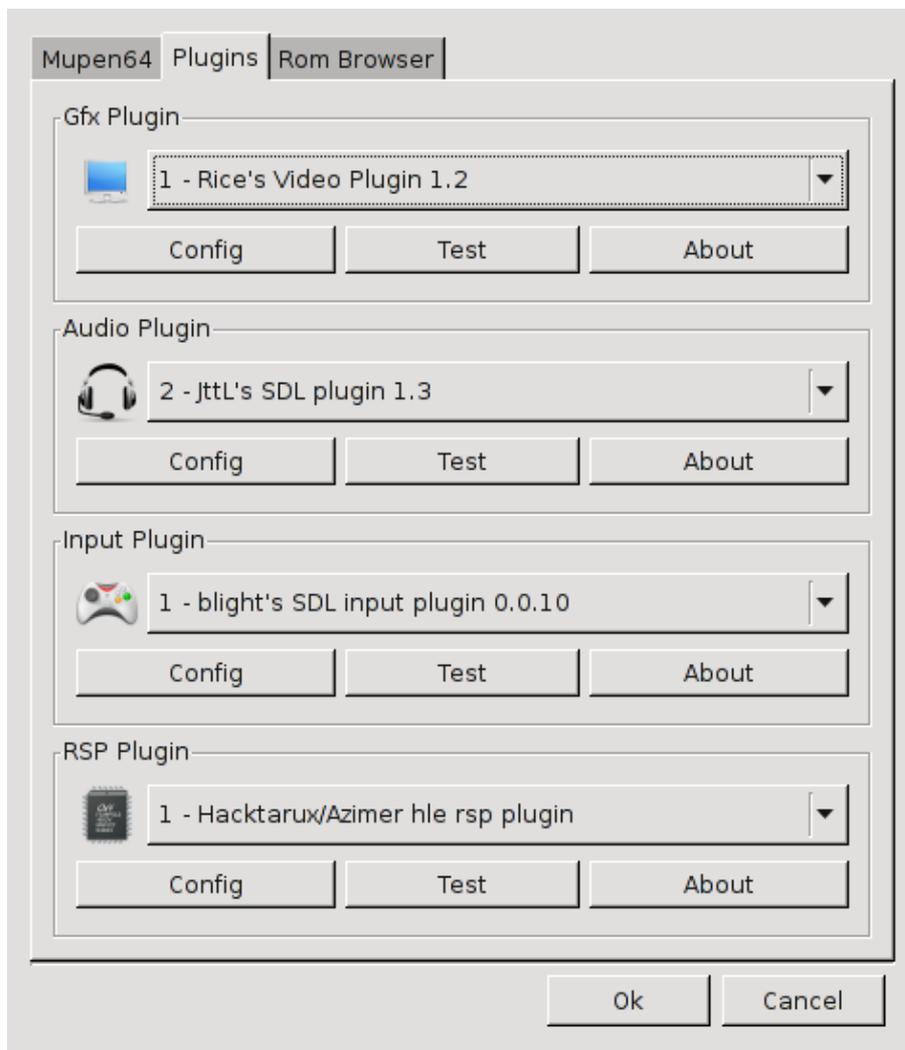
```
wget -c
http://mupen64plus.googlecode.com/files/Mupen64Plus-1-5-src.tar.gz
tar -xzf Mupen64Plus-1-5-src.tar.gz
Maintenant il s'agit d'aller compiler le projet.
```

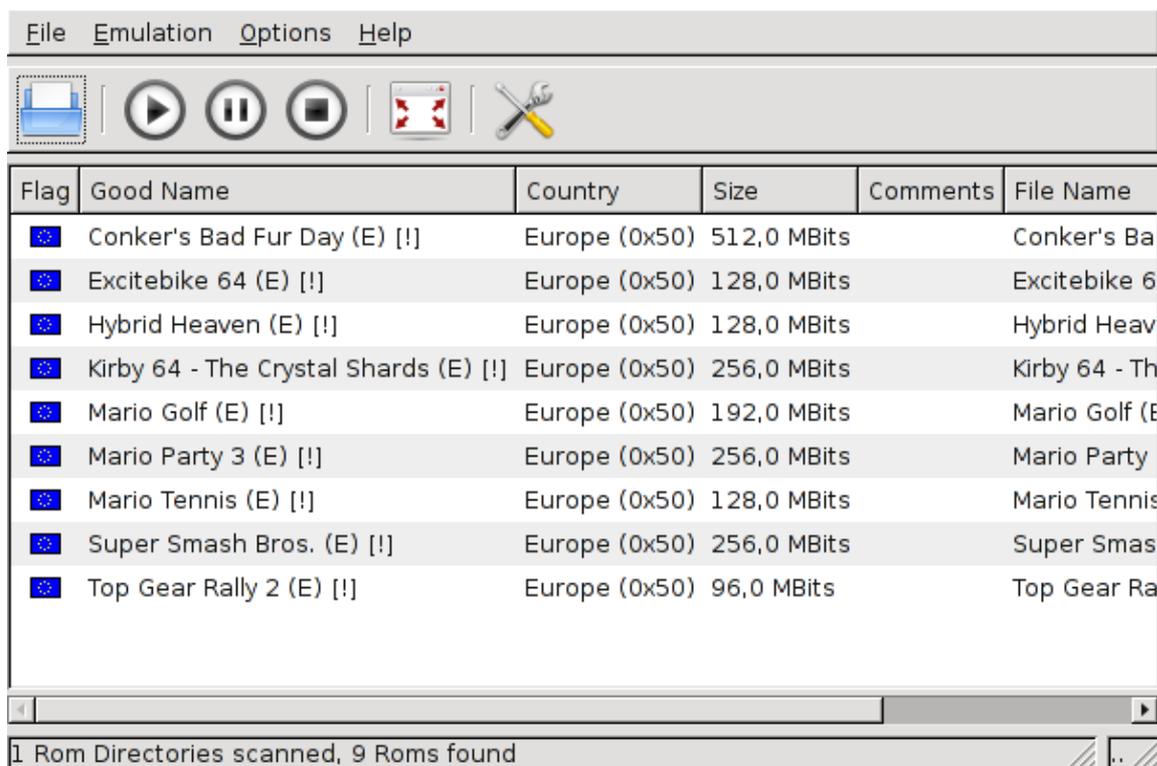
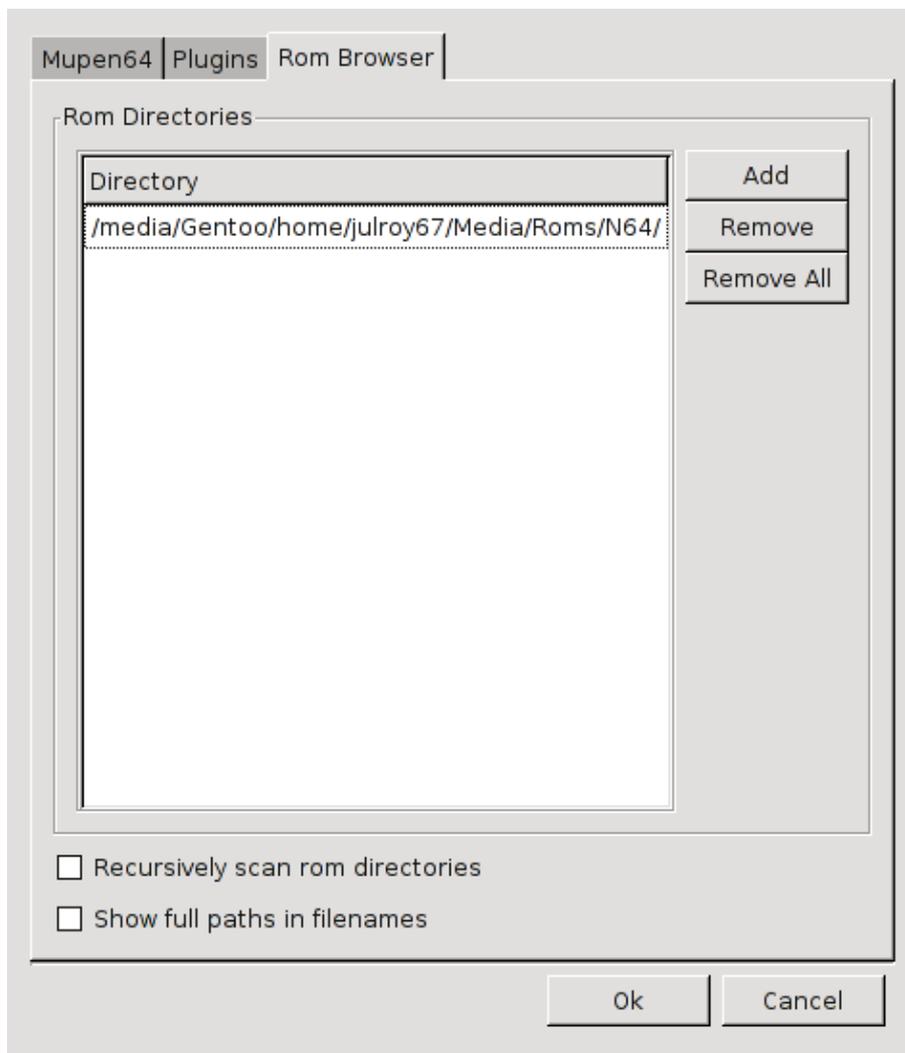
```
cd Mupen64Plus-1-5-src
make all
```

Maintenant il suffit de lancer l'exécutable dans le dossier.

```
./mupen64plus
```







Liens

[Site officiel](#)

Portfolio



Article sous [GNU Free Documentation licence](#) - Jeuvlinux.net