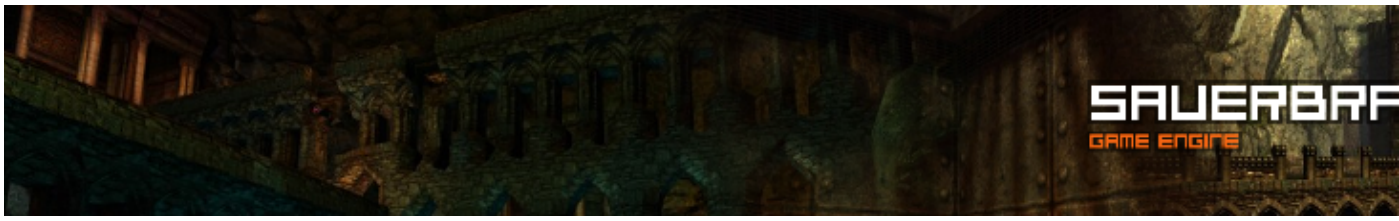
Sauerbraten



Sauerbraten (a.k.a. Cube 2) est un jeu de tir à la première personne, gratuit, jouable en multijoueur ou solitaire.

- Présentation
- Installation
- En bref
- Liens
- Portfolio

Présentation

Sauerbraten est un jeu de shoot (FPS) similaire à Quake.

Sauerbraten est aussi un puissant moteur graphique. Un projet RPG est également en préparation : Eisenstern

Sauerbraten se distingue par des graphismes satisfaisants et une fluidité exemplaire même sur des configurations modestes. Possibilité de jouer en solo, mais le jeu prend toute sa dimension en multijoueur.

Les cartes n'étant pas compilées, il est possible de les éditer pendant le jeu par une simple pression de touche.

Installation

Un problème à l'installation ou à l'utilisation de ce logiciel ?
Consultez notre Faq !

Ce jeu est présent sur les dépôts de Djl.

Pour installer Sauerbraten, récupérer le fichier sauerbraten_2009_05_04_trooper_edition_linux.tar.bz2
Ensuite ouvrez un terminal :

```
tar xvzf  sauerbraten_2009_05_04_trooper_edition_linux.tar.bz2
cd sauerbraten
```

pour le lancer :

```
./sauerbraten_unix
```

En bref

- Développeur : Wouter van Oortmerssen
- Genre : FPS
- Langue : anglais
- Mode de jeu : solo et multijoueur
- Licence : zlib/libpng
- Configuration :

Processeur	1 GHz
Mémoire	au moins 256 Mo
Carte graphique	128 Mo
Accélération graphique	requise

Liens

- Site officiel

Portfolio

Article sous GNU Free Documentation licence - Jeuvinux.net