Trine

Dans un Royaume luttant contre le chaos et la magie noire, 3 héros sont liés, malgré eux, par un puissant artefact, le Trine. Cependant, ils sont les seuls à pouvoir mettre fin au règne du sorcier maléfique qui dirige le Royaume. Pontius le brave, Amadeus le magnifique et Zoya la furtive devront utiliser leurs dons et s'unir afin d'affronter les dangers et rétablir la paix.

- Présentation
- Vidéo
- Installation
- En bref
- Liens
- Portfolio

Présentation

Dans ce jeu, vous devrez tenter de traverser des niveaux remplis d'ennemis, de pièges mortels et de résoudre des énigmes pour vous en sortir. Pour cela vous devrez choisir entre 3 approches différentes pour affronter les dangers qui vous guettent. De la plus subtile à la plus brutale.

Tout au long du jeu vous pouvez alterner entre 3 personnages :

- Zoya la furtive, elle possède un arc et un grappin, ce qui lui permet de se déplacer un peu partout dans les niveaux.
- Pontius le brave, un guerrier courageux équipé d'un bouclier et d'une épée, le personnage idéal pour se défaire d'une armée de squelettes.
- Amadeus le magnifique, un sorcier aux pouvoirs bien particulier. Il peut déplacer des objets, mais également en créer.

Pour réussir dans votre quête, vous devrez utiliser judicieusement les habilités spéciales de chaque héros pour sauver le monde.

Vidéo

Vidéo

Installation

Un problème à l'installation ou à l'utilisation de ce logiciel ?
Consultez notre Faq !

La version Linux de Trine a été annoncée lors de l'*Humble FronzenByte Bundle* et c'est également le seul moyen de se procurer le jeu (pour l'instant du moins).

Une fois le fichier d'installation récupéré, il vous suffit de l'exécuter et de vous laisser guider.

En bref

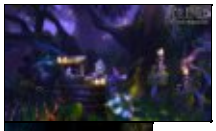
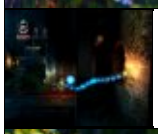
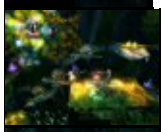
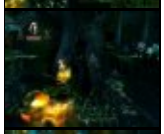
- Développeur : FrozenByte
- Genre : Plateforme
- Multijoueur : Coop sur le même écran avec des manettes
- Licence : Commerciale
- Configuration :

Processeur	2 Ghz
RAM	512 Mo
Espace disque	690 Mo
Carte graphique	Radeon X800 ou GeForce 6800
Accélération 3D	Oui
Divers	Manettes pour le Coop

Liens

- Site officiel

Portfolio

Article sous GNU Free Documentation licence - Jeuvinux.net