Wakfu



La suite du célèbre MMORPG Dofus.

- Présentation
- <u>Installation</u>
- En bref
- <u>Liens</u>
- Portfolio

Le jeu est encore en bêta, des modifications pourraient être effectuées.



Présentation

Wakfu est le deuxième jeu produit par Ankama Games. Il se situe 1000 ans après l'histoire de Dofus.

Wafku reprend les mêmes classes, le même système de combat et le même monde devenu ruine. Vous pourrez incarner une des 14 classes suivantes, chacune ayant ses faiblesses et ses atouts.

- Les Sacrieur
- Les Iop
- Les Crâ
- Les Eniripsia
- Les Pandawa
- Les Enutrof
- Les Sadida
- Les roublard
- Les Féca
- Les Sram
- Les Ecaflip
- Les Xélor
- Les Osamodas
- Les Zobal



Le jeu propose des systèmes innovants, tel que le système politique, où chaque joueur peut voter et devenir gouverneur de sa nation, et y écrire les lois, acheter des challenges. Vous pouvez aussi étendre la nation en conquérant des territoires neutres ou en entrant en guerre avec les autres nations.

Il en va de même pour le système de l'écologie, chaque joueur est responsable de la disparition ou persistance des espèces (bouftou, tofu ...) ou des cultures (blé, arbres ...).



Installation

Un problème à l'installation ou à l'utilisation de ce logiciel ? Consultez notre Faq!

Rendez-vous sur <u>le site</u> et téléchargez le jeu, et exécutez le fichier install.sh.

N'oubliez pas de le rendre exécutable : sudo chmod +x install.sh



En bref

Développeur : Ankama Games
Genre : MMORPG Tactique
Multijoueur : Uniquement
Licence : Commercial
Configuration :

Processeur Pentium 2GHz ou Dual Core

RAM 600 Mo Espace disque 800Mo

Carte graphique NVidia: GeForce 7, ATI 9200 ou plus

Accélération 3D Oui

Liens

▶ Site officiel

Portfolio



exploits

Article sous <u>GNU Free Documentation licence</u> - Jeuvinux.net