

Open Sonic



Des clones de jeux très connus comme celui du très célèbre plombier moustachu, on en voit des tonnes sur Linux. Mais notre hérisson favori alors ? Problème résolu grâce à Open Sonic !

- [Présentation](#)
- [Installation](#)
- [En bref](#)
- [Liens](#)
- [Portfolio](#)



Présentation

Open Sonic est un clone du célèbre jeu Sonic.

Il vise dans le futur à remplacer toutes les données propriétaires du jeu par des données libres, et à créer de nouvelles mascottes, mais pour l'instant, le jeu contient encore des données du jeu original.

Fonctionnalités principales :

- Un moteur physique dans le genre de Sonic
- Disponible en Anglais, Français, Espagnol et Portugais
- Deux niveaux contenant chacun trois zones ; deux boss
- De nouveaux objets comme les lunettes permettant de voir des anneaux bonus
- Un éditeur de niveaux

Pour apprendre à jouer, vous pouvez suivre le tutoriel inclus.



Installation

Un problème à l'installation ou à l'utilisation de ce logiciel ?

[Consultez notre Faq !](#)

Vous pouvez télécharger OpenSonic [ici](#).

Les dépendances nécessaires sont :

- allegro
- aldumb
- alpng
- libogg, libvorbis

Pour l'installer à partir du code source, téléchargez-le, décompressez-le, entrez dans le répertoire du jeu dans une console puis tapez :

```
./configure
make
sudo make install
```

Pour le mettre en français, allez dans le menu « CHANGE LANGUAGE » et choisissez « Français ». Pour qu'il soit en français à chaque lancement, vous pouvez éditer le raccourci pour ajouter à la fin de la commande à exécuter : `--language languages/francais.lng`

Vous pouvez également trouver de nouveaux niveaux sur [le forum](#).



En bref

- ▶ Développeur : [Alexandre Martins \(en\)](#)
- ▶ Genre : Arcade
- ▶ Multijoueur : Non
- ▶ Licence : GPLv2 (code source, nouvelles données), propriétaire (données du jeu Sonic)
- ▶ Configuration :

Processeur	500MHz
RAM	64Mo
Espace disque	15Mo
Carte graphique	VGA
Accélération 3D	Non nécessaire

Liens

- ▶ [Site officiel](#)

Portfolio





Article sous [GNU Free Documentation licence](#) - [Jeuvinux.net](#)