Rigs of Rods

Rigs of Rods est un simulateur de camions, voitures, avions, bateaux...

- Présentation
- Installation
- Liens
- bref
- Portfolio

Présentation

Rigs of Rods (couramment appelé RoR) est un simulateur de camions, voitures, avions et bateaux. Vous pouvez conduire, voler... en toute liberté. Ce simulateur est doté d'un moteur physique très réaliste.

Installation

Un problème à l'installation ou à l'utilisation de ce logiciel ?
Consultez notre Faq !

Version 0.35

Récupérer l'archive et l'extraire. Ensuite il suffit simplement de rendre le fichier RoR exécutable et de lancer par la suite.

Version 0.36

Installez les paquets suivants :

> cmake libgtk2.0-dev libogremain libdevil libfreetype6 libopenal0a libtiff4-dev libzzip-dev libfreeimage-dev libxt-dev libxaw7-dev libxxf86vm-dev

Puis récupérez la dernière version des sources sur SourceForge. Décompressez le fichier téléchargé et ouvrez un terminal :

```
cd rigsofrods-source-0.36.2/
mkdir build/build && cd build/build
cmake ..
```

Appuyez sur c (configure) et installez les dépendances manquantes, une fois que la configuration a eu lieu, appuyez sur g pour générer et sortir.

```
make -j 3 # le nombre de coeur CPU +1
make install
cd ../../ && python build2test.py
cd test/current/
```

Puis téléchargez la dernière version de rigsofrods-contents et décompressez la dans le dossier current (Attention à ne pas écraser le fichier plugins.cfg).

Réglez votre jeu : `sh rorconfig.sh`

Et pour l'exécutez : `sh ror.sh`

En bref

- Développeur : Pricordel (Pierre-Michel Ricordel) et Thomas Fischer
- Genre : Simulation
- Langues : De nombreuses langues dont le français
- Mode de jeu : Solo & Multijoueur
- Licence : Libre (GPLv3)
- Configuration :

Processeur	2.0 Ghz
Mémoire	512 Mo
Carte graphique	128 Mo
Accélération graphique	Activé

Liens

- Site officiel
- Présentation détaillée de Rigs Of Rods utilisée lors des RMLL 2009 (Licence : by-nc-sa Pierre-Michel Ricordel)

Portfolio

Article sous GNU Free Documentation licence - Jeuvinux.net