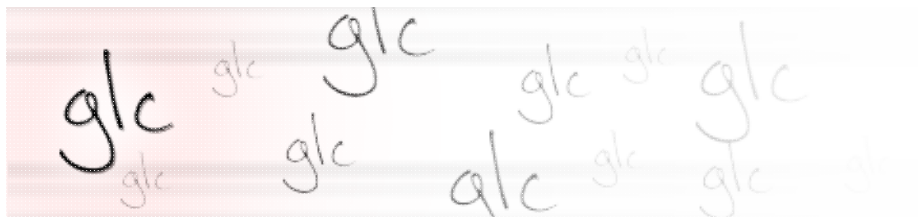


# Glc



- [Présentation](#)
- [Installation](#)
- [Capture](#)
- [Lecture](#)
- [Encoder](#)
- [Liens](#)
- [Portfolio](#)



## Présentation

glc est un ensemble de bibliothèques et d'applications qui permettent de capturer des vidéos d'applications OpenGL (les jeux en gros). Pour ceux qui ne connaissent pas, c'est un équivalent de fraps. Il est censé fonctionner avec toutes les applications/jeux utilisant OpenGL (natifs et via wine/cedega).



## Installation

Un problème à l'installation ou à l'utilisation de ce logiciel ?  
[Consultez notre Faq !](#)

Librairies nécessaires à l'installation :  
cmake, libx11, libglmesa, libasound, libpng, mencoder (mplayer)

Télécharger le [script](#), le rendre exécutable et le lancer

```
wget http://nullkey.ath.cx/glc/scripts/glc-build.sh
chmod a+x glc-build.sh
./glc-build.sh
```

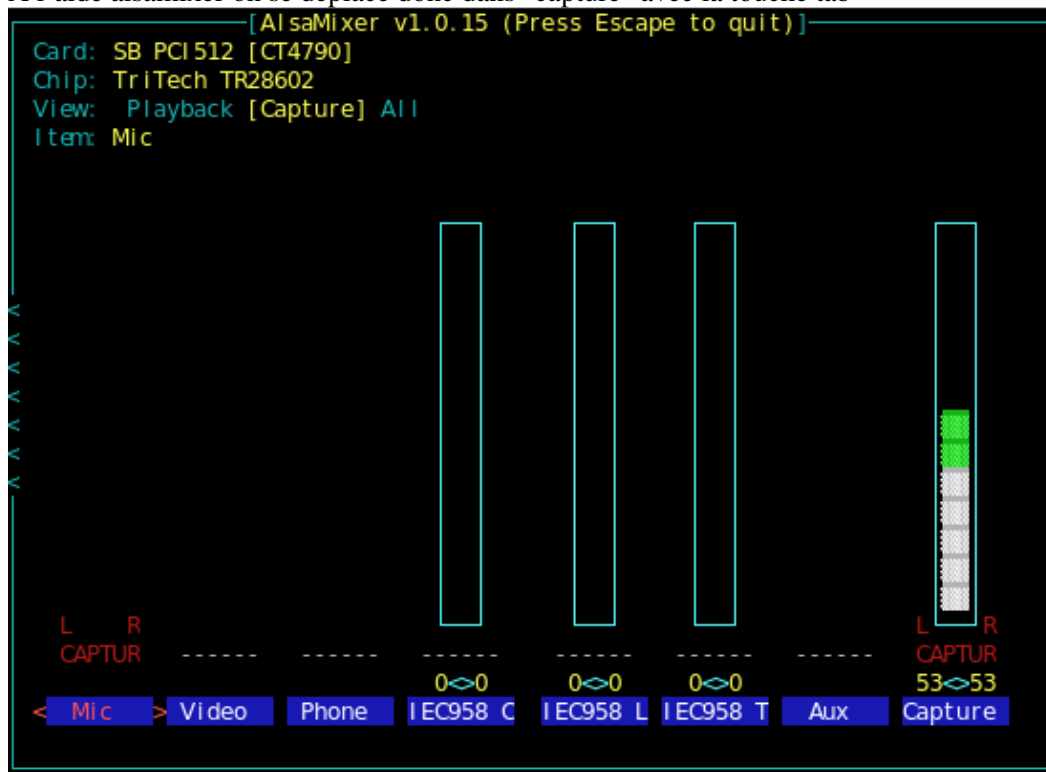
## Capture

Pour capturer une vidéo `glc-capture [application à capturer]` Appuyez sur les touches `shift+F8` pour commencer/arrêter la capture. Les fichiers seront sauvegardés dans le dossier où vous avez lancé le jeu.

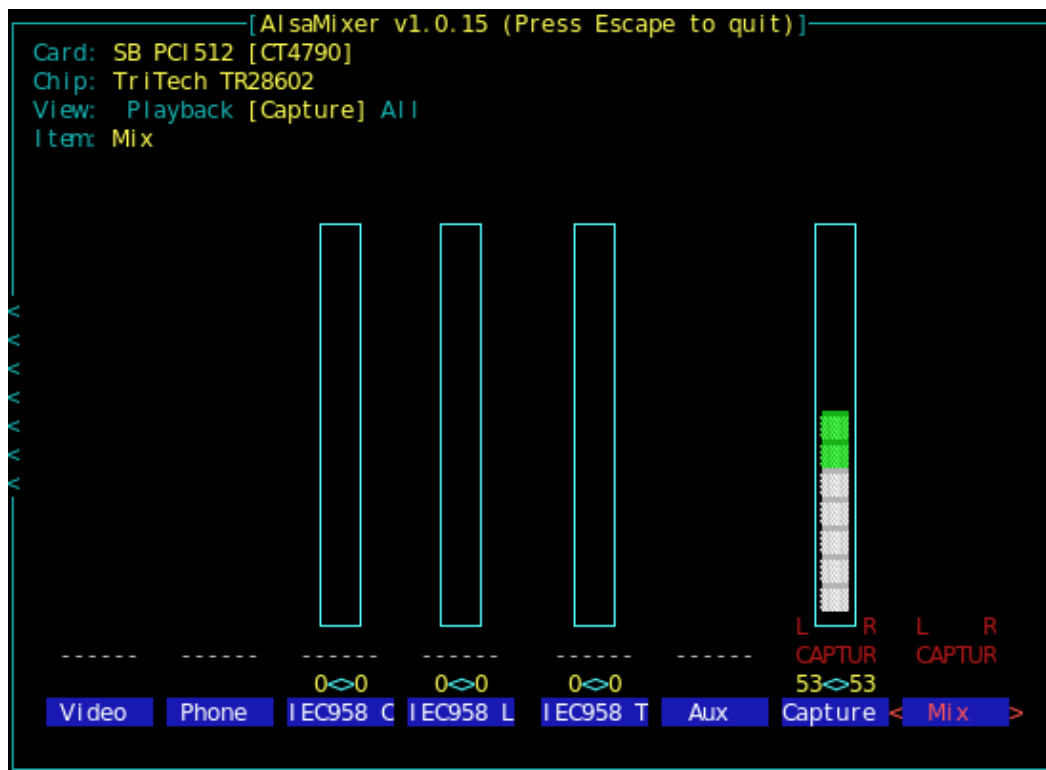
Pour plus d'informations sur la commande `glc-capture --help`

Pour capturer l'audio, vous devez régler la capture d'alsa sur "mix" à la place de "mic". Notez qu'avec cette configuration, il ne sera pas possible d'utiliser son micro.

A l'aide alsamixer on se déplace donc dans "capture" avec la touche tab



On utilise les flèches de direction pour choisir le canal "mix" et on appuie sur la touche espace. On ferme alsamixer, et maintenant il est possible de capturer le son.



A noter que les jeux doivent utiliser alsa pour pouvoir capturer le son. Pour certains jeux (ut2004, enemy territory quake wars ...), j'ai du utiliser alsa-oss. glc-capture aoss lexecutabledujeu Il faut aussi

avoir configuré son fichier `/etc/asound.conf`

## Lecture

Pour lire le fichier `*.glc` `glc-play fichier.glc`

## Encoder

Des scripts sont fournis avec le programme dans son répertoire (`encode.sh ...`)

Encoder en mp4

```
./encode.sh lavidéo.glc -o mavideo.mp4
```

Plus d'informations sur la commande `./encode --help`

## Liens

► [site officiel](#)

---

Article sous [GNU Free Documentation licence](#) - [Jeuvinux.net](#)