

Black shades



- [Présentation](#)
- [Installation](#)
- [En bref](#)
- [Liens](#)
- [Portfolio](#)



Présentation

Black shades elite est un fork de [black shades](#). c'est un jeu d'action/fps . Vous êtes garde du corps, et votre mission est de protéger le V.I.P (l'homme en blanc).

Afin de remplir votre objectif vous êtes muni d'un arsenal évoluant au cours des missions (pistolet, fusil à pompe, fusil d'assaut, sniper ...), vous devrez tenter soit d'éliminer les tueurs (en évitant les bavures sur les civils), soit de les désarmés, soit de projeter le V.I.P à terre pour éviter sa mort.

Quand l'ennemi met en joue le V.I.P, son champ de vision devient bleu, quand ça devient rouge c'est que le tir va être imminent.

Vous disposez aussi de pouvoirs : ralentir le temps et avoir des visions.



Installation

Un problème à l'installation ou à l'utilisation de ce logiciel ?

[Consultez notre Faq !](#)

Récupérer l'archive [blackshadeselite-0.0.1.tar.bz2](#) wget

`http://download.gna.org/blackshadeselite/blackshadeselite-0.0.1.tar.bz2` le décompresser `tar xvf blackshadeselite-0.0.1.tar.bz2` entrer dans le répertoire blackshadeselite et lancer la compilation

```
cd blackshadeselite
```

```
make
```

```
enfin lancer le jeu toujours depuis le répertoire blackshadeselite objs/blackshades
```



En bref

- ▶ Développeur : Bryan Duff
- ▶ Genre : Fps/Action
- ▶ Langue : anglais
- ▶ Mode de jeu : solo uniquement
- ▶ Licence : non libre
- ▶ Architecture : 32bits
- ▶ Configuration :

Processeur 1ghz
Mémoire 256 Mb de Ram
Carte graphique 32 Mb
Accélération graphique OpenGL

Liens

- ▶ [Site officiel](#)

Portfolio



Article sous [GNU Free Documentation licence](#) - Jeuvinux.net