

Mumble



Mumble est un logiciel libre de communications vocales, avec peu de latence et une bonne qualité. Il s'adresse particulièrement aux joueurs.

- [Présentation](#)
- [Installation](#)
 - ◆ [Dépendances](#)
 - ◆ [Client](#)
 - ◆ [Serveur](#)
- [En bref](#)
- [Liens](#)
- [Portfolio](#)



Présentation

À l'instar de [TeamSpeak](#), Mumble va vous permettre de communiquer avec vos compagnons de jeu au moyen d'un casque et d'un micro. Il vous suffit de parler pour que s'active la transmission, qui sera reçue presque instantanément par les autres membres de votre groupe.

Un plugin « overlay » vous permet, lorsque vous êtes en train de jouer, de voir qui parle en affichant son pseudo dans un coin de l'écran.

Depuis plusieurs années, TeamSpeak règne en maître sur cette catégorie de logiciel, mais celui-ci a certains défauts bien gênants pour les joueurs sous Linux. En premier, le fait d'être seulement compatible avec OSS entraîne des problèmes audio avec certains jeux, eux-aussi compatibles OSS. De plus, TeamSpeak est un logiciel propriétaire qui n'évolue plus du tout ces derniers temps.

Mumble, bien qu'encore assez jeune, corrige ces problèmes pour le plus grand plaisir de tous.

Les principaux atouts de ce logiciel sont :

- Faible latence
- Compatible ALSA, OSS, PulseAudio
- Qualité audio
- Logiciel libre



Installation

Un problème à l'installation ou à l'utilisation de ce logiciel ?
Consultez notre Faq !

Dépendances

- ▶ qt4 développement
- ▶ speex
- ▶ xevie
- ▶ boost
- ▶ libasynens
- ▶ pulseaudio



Gentoo :emerge -av mumble



Ubuntu :apt-get install qt4-dev-tools libqt4-dev libspeex1 libspeex-dev libboost-dev libasound2-dev libxevie-dev libxevie1

Client



Fedora :yum install mumble mumble-overlay mumble-plugins mumble-protocol



Ubuntu :Ajoutez le dépôt : deb <http://ppa.launchpad.net/slicer/ubuntu>
hardy main Puis installer Mumble :apt-get install mumble

Pour les autres distributions, récupérez les sources de Mumble :

Décompressez le fichier

```
tar xvf mumble-1.1.8.tar.gz  
puis :
```

```
cd mumble-1.1.8/  
qmake main.pro  
make
```

Pour utiliser le plugin "overlay opengl", il faut lancer un jeu comme ceci :

depuis la version compilée LD_PRELOAD=/path/to/libmumble.so.1.1.8 nom_du_jeu Si
mumble a été installé avec un paquet binaire mumble-overlay nom_du_jeu

