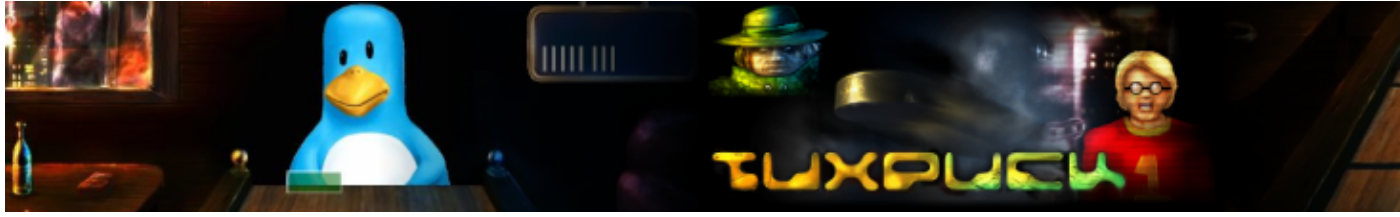


Tuxpuck



Jeu d'adresse et de rapidité.

- [Présentation](#)
- [Installation](#)
- [En bref](#)
- [Portfolio](#)



Présentation

TuxPuck est un petit clone libre de « Shufflepuck Cafe », un jeu de « [Air hockey](#) », pourtant quand on voit ce genre de jeu, on pense ensuite à des clones de Pong, qui lui s'inspire du Tennis. Mais il est vrai que les jeux sont très proches.



Installation

Un problème à l'installation ou à l'utilisation de ce logiciel ?
[Consultez notre Faq !](#)

Le jeu est présent dans les dépôts de la distribution Debian et ses dérivés, dans ce cas, une simple commande suffit :



Debian : `apt-get install tuxpuck`



Frugalware : `# pacman-g2 -S tuxpuck`

A partir des sources :

Pour les autres distributions, il faudra compiler le jeu à partir du code source, que vous trouverez sur le site officiel (voir en bas de page).

Pour cela, il faut installer les paquets de développements pour SDL 1.2, libPNG, libJPEG, OggVorbis et FreeType2.

Ensuite, dans le répertoire des sources, tapez simplement :

```
make
```

Puis installez le une fois la compilation achevée :

```
su  
(tapez le mot de passe root)  
make install
```



En bref

- ▶ Développeur : Jacob « Noork » Kroon
- ▶ Genre : Adresse
- ▶ Langue : Anglais
- ▶ Mode de jeu : Solo
- ▶ Licence : GPL V2
- ▶ Configuration :

Processeur	Négligeable
Espace disque	>1Mo
Accélération graphique	Non requise

Portfolio



Article sous [GNU Free Documentation licence](#) - [Jeuvinux.net](#)