

# Secret Maryo Chronicles



- [Présentation](#)
- [Installation](#)
- [En bref](#)
- [Liens](#)
- [Portfolio](#)



## Présentation

Après la sortie de [Supertux](#) et celle de **Super Mario War**, c'est au tour de « Secret Maryo Chronicles » de nous faire jouer à un clone de mario.



Il y a en tout une dizaine de niveaux, les graphismes ont été améliorés par rapport aux super mario bros que l'on connaît. Le principe reste le même, sautez sur un ennemi pour le tuer, prenez les champignons pour grandir et les fleurs pour tirer des boules de feu sur les ennemis. Lorsque vous avez 100 pièces, vous gagnez une vie.



## Installation

Un problème à l'installation ou à l'utilisation de ce logiciel ?

[Consultez notre Faq !](#)



**Frugalware :** # pacman-g2 -S smc smc-music

Pour systèmes x86 :

Debian - Ubuntu, avec les droits de root :

```
wget
http://belnet.dl.sourceforge.net/sourceforge/smclone/smc-0.96-jdsrX.4.i386.rpm
alien smc-0.96-jdsrX.4.i386.rpm -d
dpkg -i smc_0.96-1_i386.deb
```

Mandriva ou autre distribution basée sur le système rpm :

```
wget
http://belnet.dl.sourceforge.net/sourceforge/smclone/smc-0.96-jdsrX.4.i386.rpm
rpm -i smc-0.96-jdsrX.4.i386.rpm
```

Pour les autres distributions ou architectures, les sources sont disponibles [ici](#)

Pour compiler depuis les sources :

```
(Depuis le repertoire des sources)
sh ./autogen.sh
./configure
make
```

Puis en root :

```
make install
```

Lancez ensuite le jeu avec la commande « smc ».



## En bref

- ▶ Développeur : FluXy
- ▶ Genre : Plate-forme
- ▶ Langue : Anglais

- ▶ Mode de jeu : Solo
- ▶ Licence : GPL
- ▶ Configuration :

Processeur	PIII 500Mhz
Mémoire	128Mo
Espace disque	-
Carte graphique	-
Accélération graphique	requise

## Liens

- ▶ [Site officiel](#)

## Portfolio



---

Article sous [GNU Free Documentation licence](#) - [Jeuvinux.net](#)