

Globulation 2



- Présentation
 - ◆ L'interface
 - ◆ Les Raccourcis claviers
 - ◆ Les bâtiments
- Installation
- En bref
- Liens
- Portfolio



Présentation

Globulation 2 est un jeu de stratégie en temps réel dans lequel 2 colonies de globules s'affrontent.

Ce jeu n'est pas comme tous les jeux du même genre, il délaisse le micromanagement mais surtout, le joueur ne commande pas la colonie, il lui donne des ordres.



Alors que dans les autres jeux, vous demandez à votre bâtisseur de faire tel bâtiment, dans globulation, vous positionnez un bâtiment et vos travailleurs iront en priorité sur celui ci, mais vous ne pourrez pas choisir celui qui construira ce bâtiment.



Ce concept permet au joueurs de gérer un bien plus grand nombre d'unités et de se focaliser sur la stratégie globale plutôt que sur les travaux de chaque unité.



Globulation 2 permet également des parties solo ou toute combinaison d'équipes Ordinateurs/Joueurs. Le logiciel comprend également un langage de script polyvalent pour le Gameplay ou les tutoriels ainsi qu'un éditeur de carte intégré.

L'interface

En jouant votre écran est divisé en 4 parties :



- ▶ Une petite ligne en haut qui donne des informations.
- ▶ Une mini-carte en haut à droite. Vous pouvez cliquer directement dessus pour se déplacer vers la zone.
- ▶ Une section avec 4 boutons en dessous de la carte, permettant de construire des bâtiments, placer des drapeaux et définir des zones, regarder les statistiques et les graphiques.
- ▶ Un petit cercle à gauche de la carte renvoi au menu, où vous pouvez sauvegarder la partie, faire des alliances, changer certaines options, etc...

La ligne en haut de l'écran affiche plusieurs informations :

- ▶ Les trois icônes à gauche indiquent le nombre d'ouvrières, d'exploratrices et de guerrières libres, et leur nombre total. Si le nombre de globules tombe sous zéro, c'est qu'il y a besoin de plus de globules.
- ▶ L'icône suivante indique le prestige. Le système de prestige n'a pas encore été finalisé, et on peut l'ignorer pour l'instant sans risques.
- ▶ L'icône suivante indique le nombre de globules qui ont été converties et que vous avez converties. Les globules peuvent être convertis si certaines auberges ennemies proposent une plus grande variété de fruits que « leurs » auberges.
- ▶ Le dernier élément est une barre de couleur qui représente (en pourcentage) l'activité du processeur. La première barre blanche symbolise 0% d'activité et la deuxième 100%. Si la barre devient rouge, alors votre processeur est surchargé et le jeu sera moins fluide.



Les raccourcis claviers

- ▶ La barre d'espace permet d'aller à l'endroit où s'est produit le dernier évènement.
- ▶ Le maintien de la touche 'a' enfoncé montre à quelle équipe appartiens chaque unités ou bâtiments
- ▶ La touche 't' permet de visualiser la cible vers laquelle chacune de vos unités se dirige
- ▶ La touche 'Echap' affiche le menu de jeux
- ▶ La touche 'p' met le jeux en pose
- ▶ La touche 'u' améliore un bâtiment et 'r' le répare
- ▶ La touche 'd' détruit un bâtiment ou un drapeau. Soyez prudent, on ne vous demandera pas si vous êtes sur de votre choix
- ▶ Quant un bâtiment est sélectionné, vous pouvez appuyer sur 'TAB' pour circuler entre les bâtiments de même type
- ▶ Quant un bâtiment est sélectionné, vous pouvez augmenter ou diminuer le nombre de travailleurs qui lui sont assigné avec les touche '+' et '-'
- ▶ La touche 'h' montre ou cache l'historique
- ▶ Les touches fléchées permettent de déplacer la vue

Les bâtiments



Ruche, créer de nouvelle unité



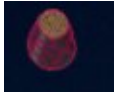
Hôpital, soigne vos unités



Piscine, apprend à vos unités à nager



Ecole, améliore le savoir



Mur de pierre, élément passif de défense



Auberge, nourrit vos unités



Piste de course, améliore la vitesse de vos unités



Camp d'entraînement, améliore le niveau d'attaque de vos guerrières



Tourelle, attaque les unités ennemies



Marché, permet d'échanger des ressources



Installation

Un problème à l'installation ou à l'utilisation de ce logiciel ?

[Consultez notre Faq !](#)

Ce jeu est présent sur les dépôts de [Djl](#).



Frugalware :# pacman-g2 -S glob2

Depuis les sources :

```
wget http://globulation2.org/releases/0.8.21/glob2-0.8.21.tar.gz
tar xvzf glob2-0.8.21.tar.gz
cd glob2-0.8.21
./configure
make
make install
```

Dépendances :

- ▶ SDL 1.2
- ▶ SDL_net 1.2
- ▶ SDL_image 1.2
- ▶ SDL_ttf 2.0
- ▶ libogg et libvorbis
- ▶ speex
- ▶ gltext.h
- ▶ zlib



Ubuntu : `sudo apt-get install glob2`



Debian : `apt-get install glob2`

Puis pour le lancer : `glob2`



En bref

- ▶ Développeur : Globulation Team
- ▶ Genre : Stratégie temps réel
- ▶ Langue : français, anglais (14 langues au total)
- ▶ Mode de jeu : solo ou multijoueur
- ▶ Licence : GPL
- ▶ Configuration :

Processeur	PIII 500Mhz
Mémoire	64Mo
Espace disque	40Mo
Carte graphique	Compatible OpenGL
Accélération graphique	requis

Liens

- ▶ [Site officiel](#)

Portfolio

